

*Salvato a l'ento* 72

# ATLANTE

DELLE

## TAVOLE

*Relative ai Regolamenti*

*Pei*

*Reali Ducali Cacciatori Estensi*



*W. H. W.*

G. A.

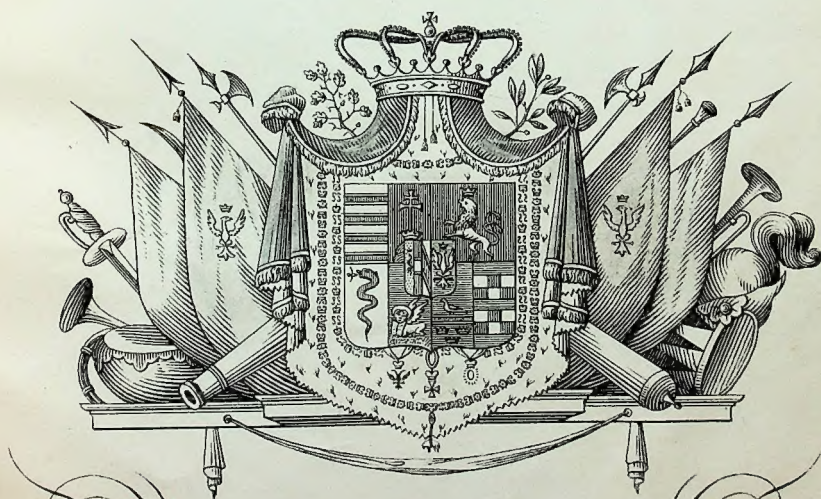


M H 21

# ATLANTE

di ottantadue Tavole  
che servono ai diversi Regolamenti

Reali, Ducali, Cacciatori & Estensi



INDICAZIONE DELLE TAVOLE

- |   |  |
|---|--|
| 1. Tavole 10. pel Regolamento d'Istruzione      | 4. Raccolta delle diverse ordinanze, e segnali de' tamburi |
| 2. Tavole 30. pel combattimento colla bajonetta | 5. E. Indice delle suddette tavole con richiamo delle      |
| 3. Tavole 12. pel Regol. d'Esercizio, e Manovra | Pagine, e Regolamenti a cui si riferiscono.                |

(MODENA)  
della Geografia di G. Sardi  
1833.



Biblioteca Antica  
del Collegio S. Carlo  
MODENA

B  
II  
6





TAVOLE

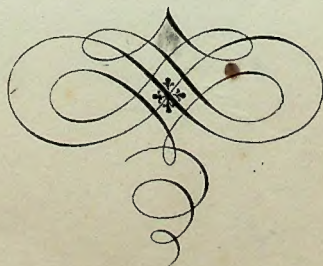
che servono

— al —

Regolamento

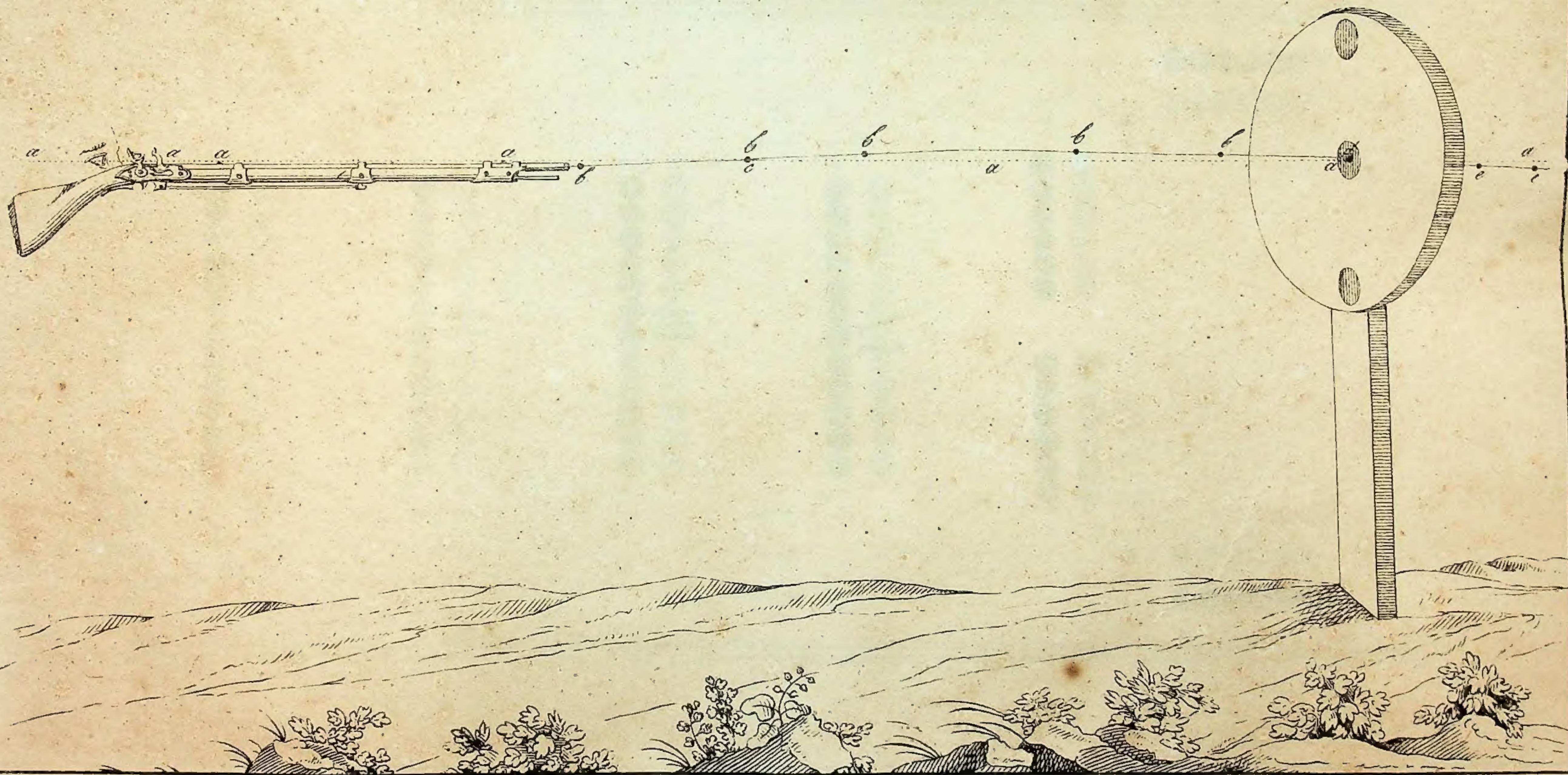
— di —

Istruzione





*Descrizione della curva generata e percorsa da una palla  
d'una Carabina, o d'uno Stutzen.*





# 61 Tocco d'una Colonna entro a un defile'

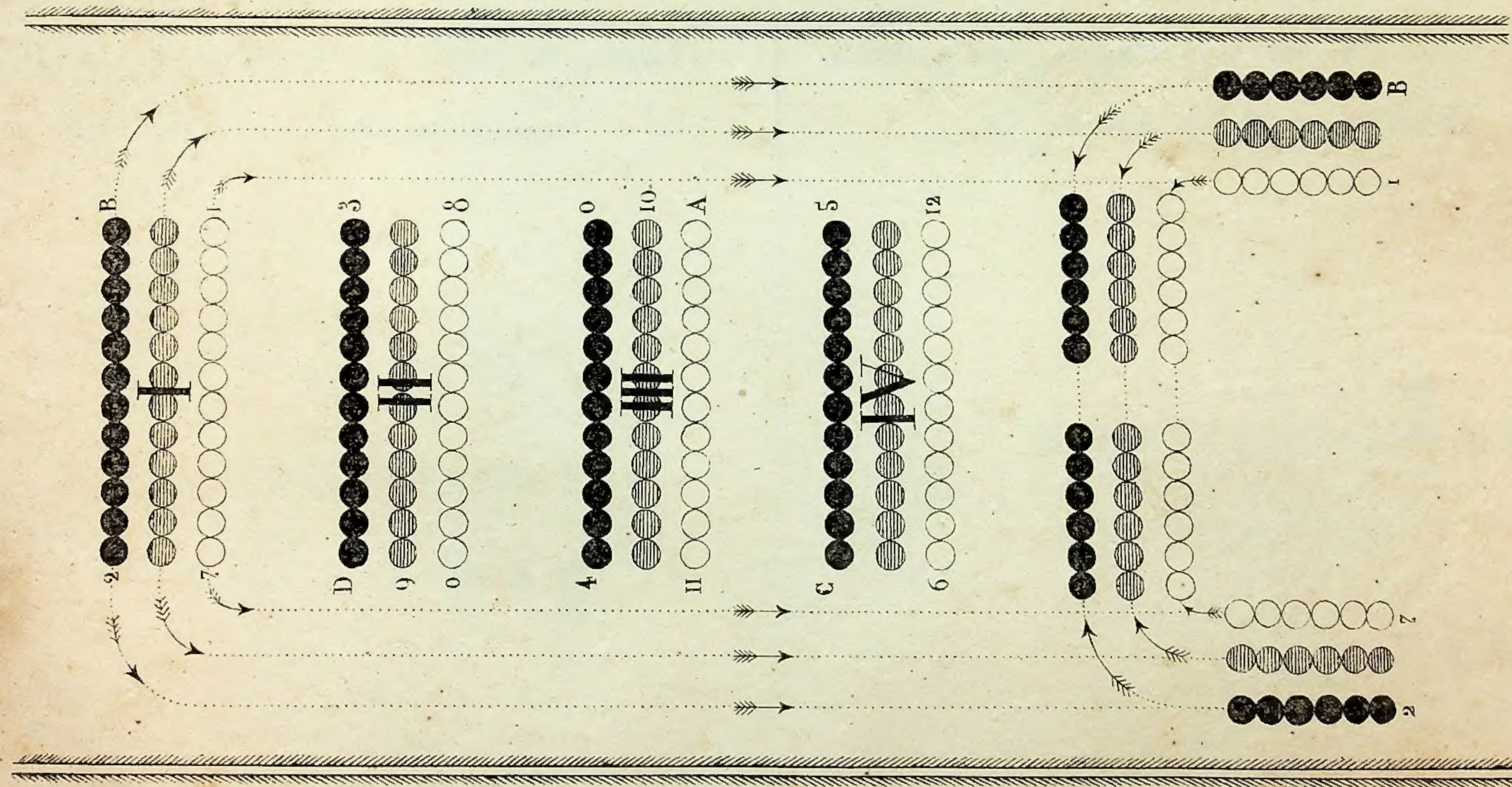




TAVOLA III.

del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Formazione progressiva di File in fronte  
sul fianco dritto in avanti*

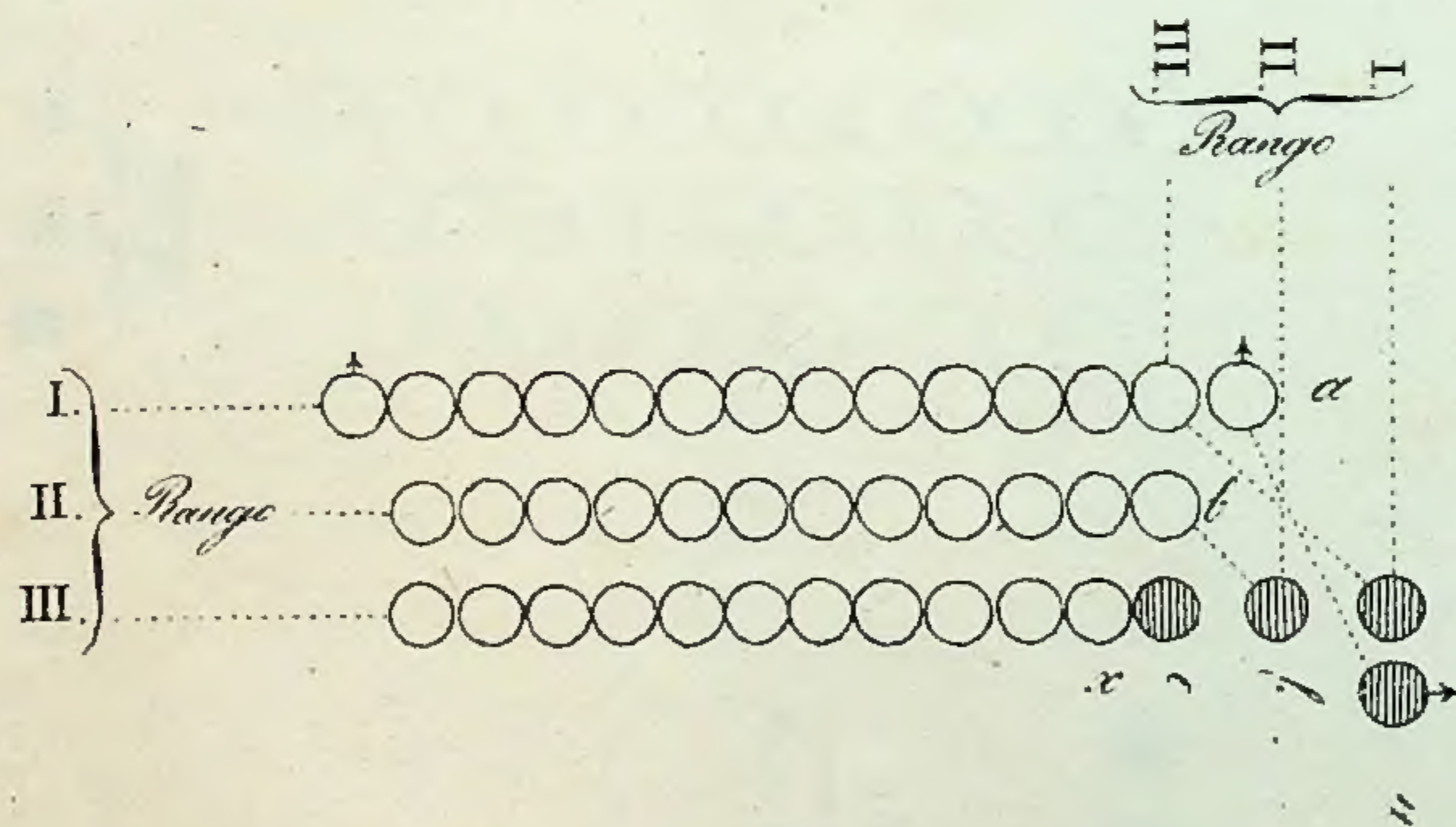


FIGURA II.

*Formazione progressiva di File in fronte  
sul fianco dritto in addietro*

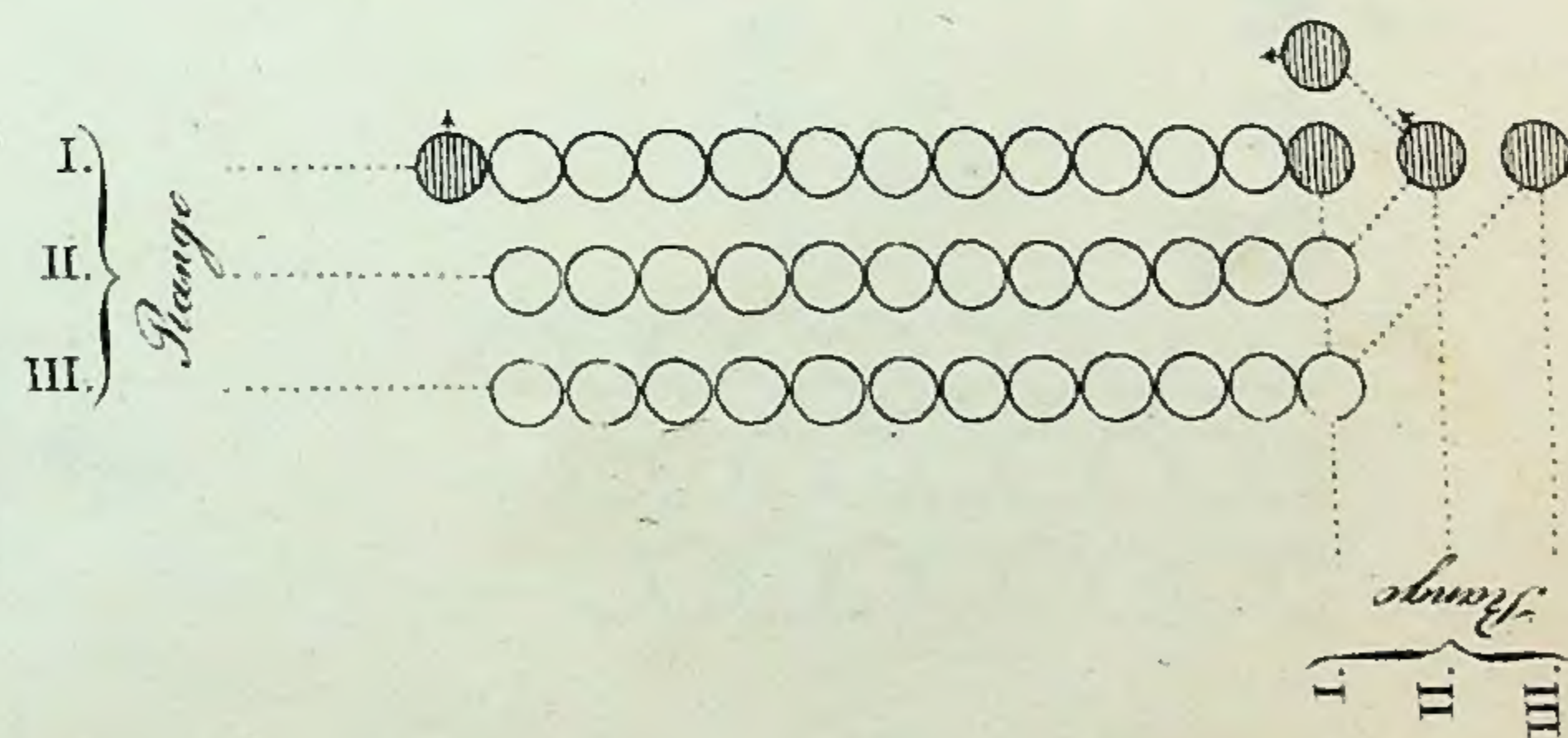




TAVOLA IV.  
del Regolamento  
d' Istruzione.

FIGURA I.

*Formazione progressiva di File sulla dritta  
e cambiamento di fronte*

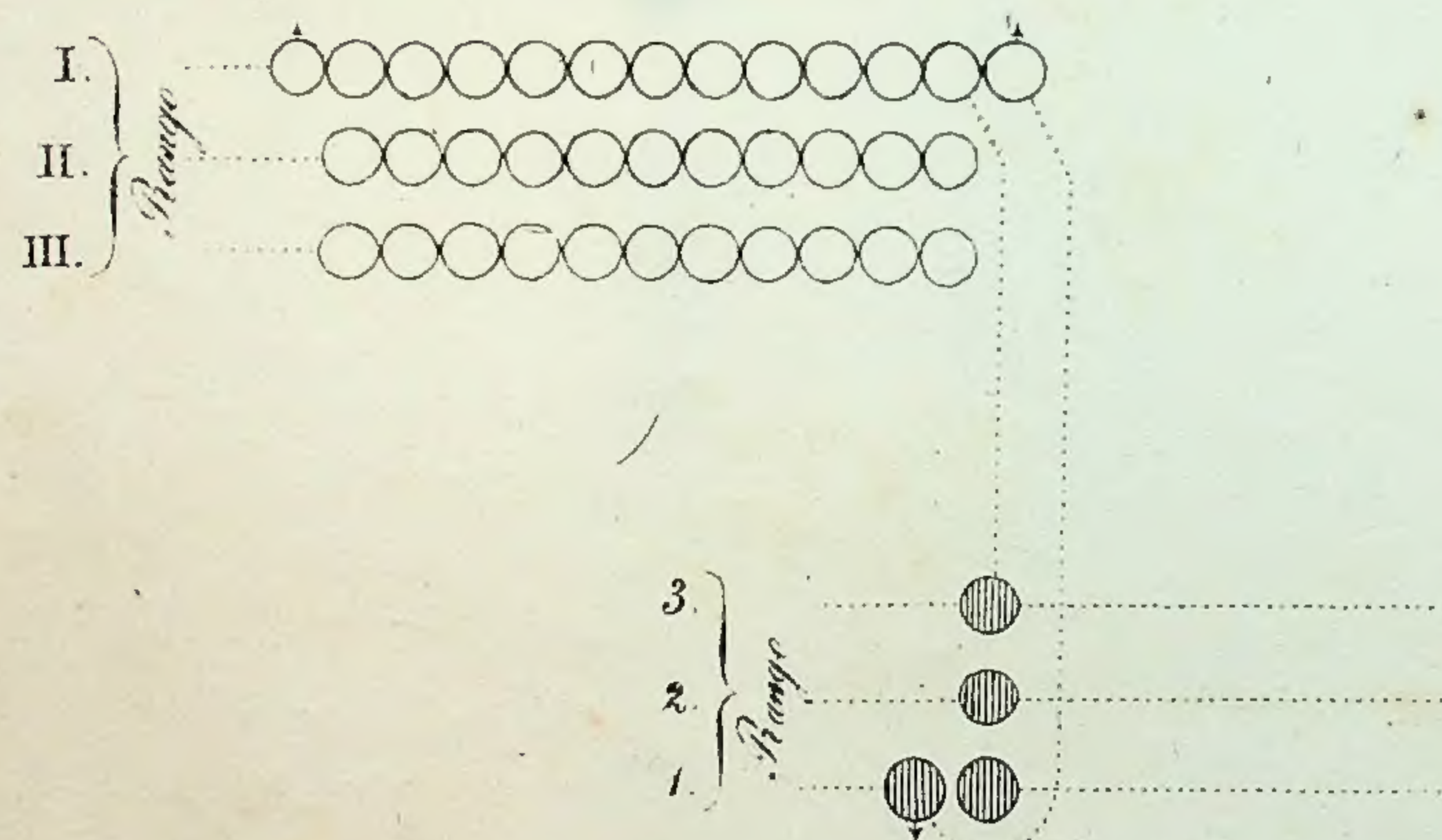


FIGURA II.

*Formazione progressiva di file sul fianco dritto  
in addietro e cambiamento di fronte*

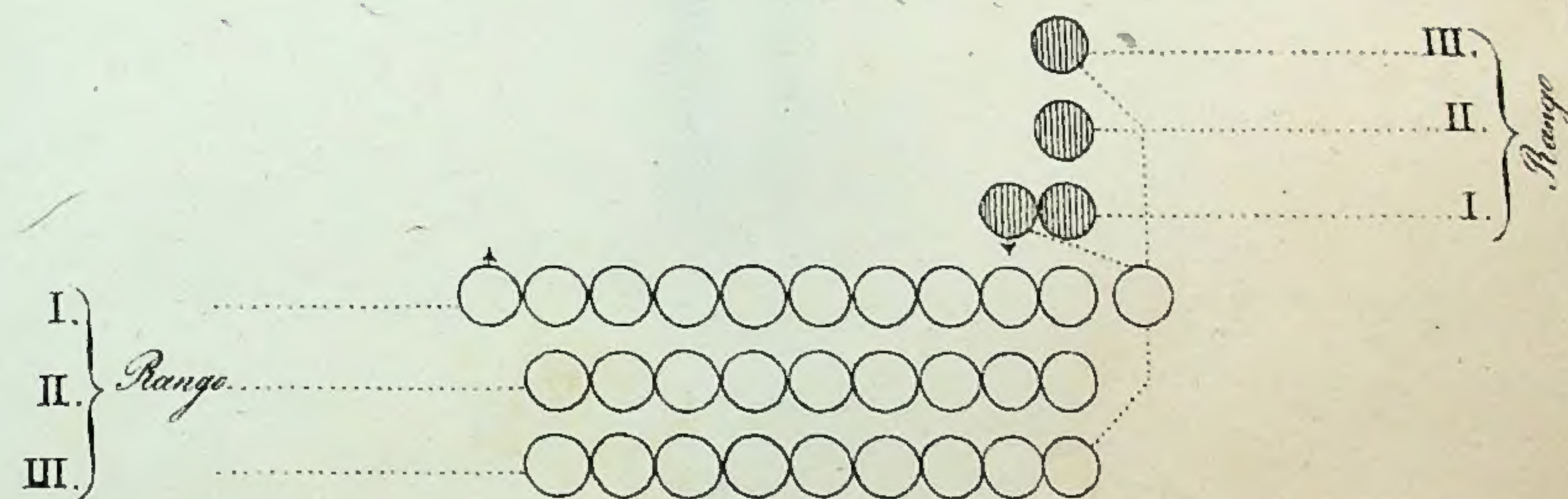




TAVOLA V.

del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Formare da un Rangho  
i tre Ranghi*

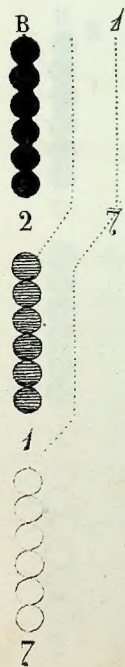


FIGURA II.

*Formare dai due  
i tre Ranghi*

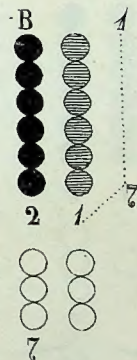




TAVOLA VI.  
del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Da un Range formare il Plotone  
in Fronte*

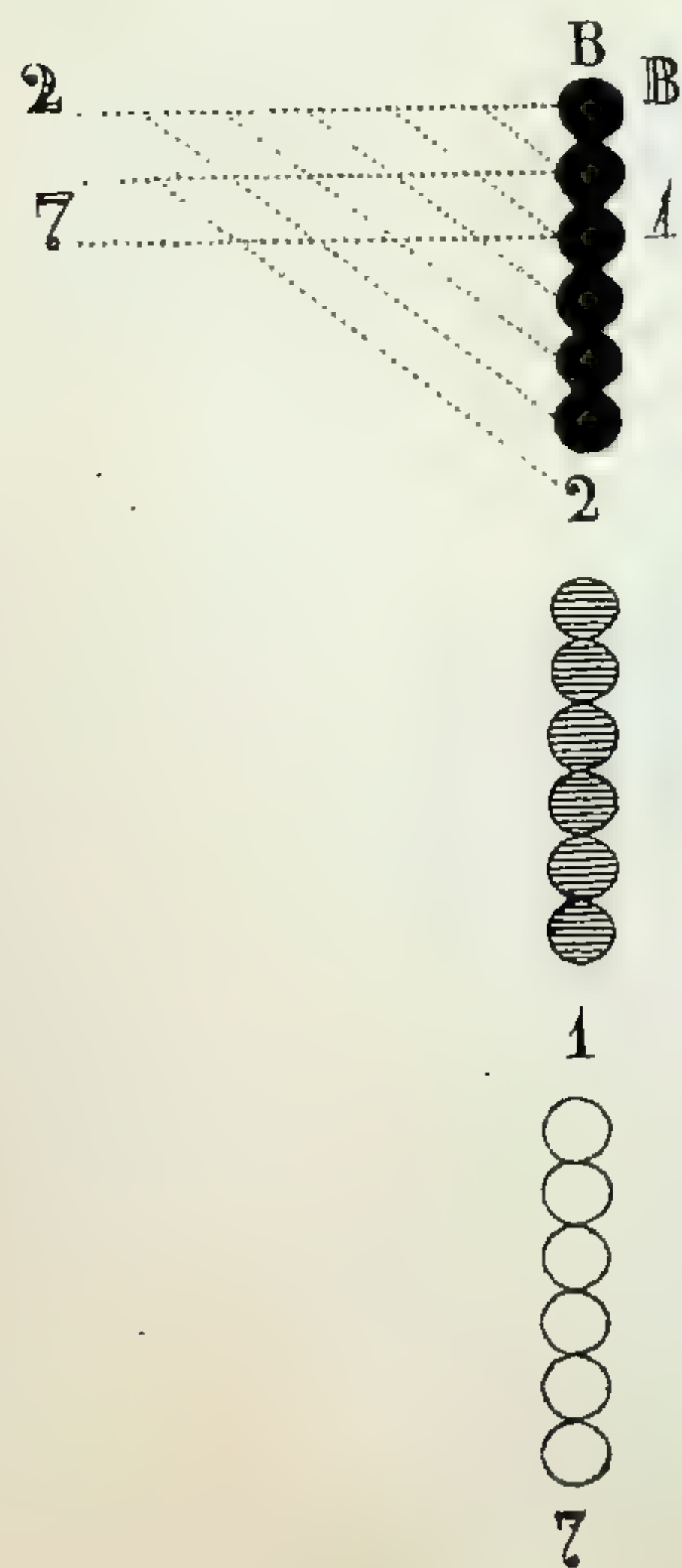


FIGURA II.

*Da due Ranghi formare il Plotone  
in Fronte*

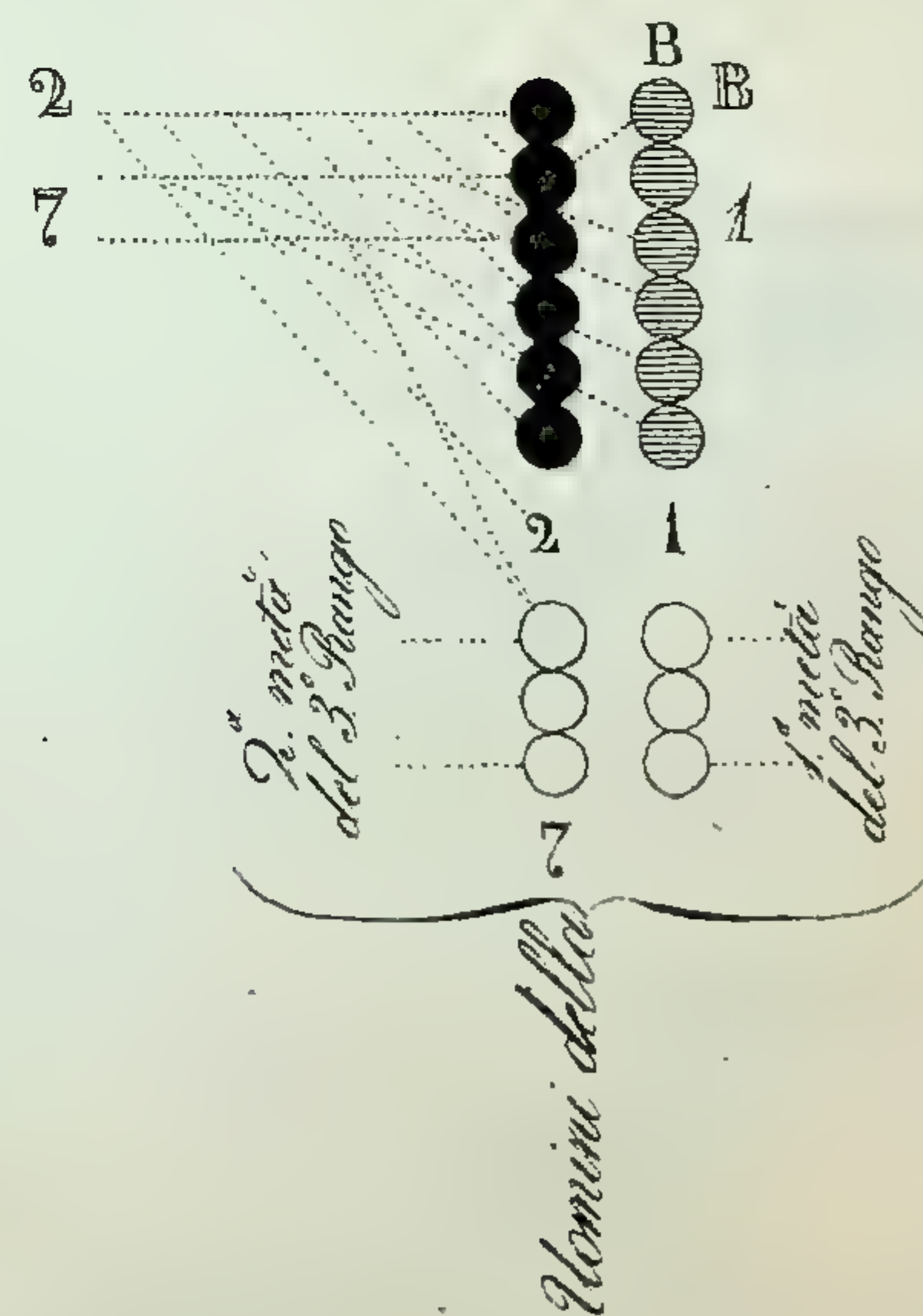




TAVOLA VII.  
del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Formazione progressiva in fronte  
sul fianco dritto in avanti*

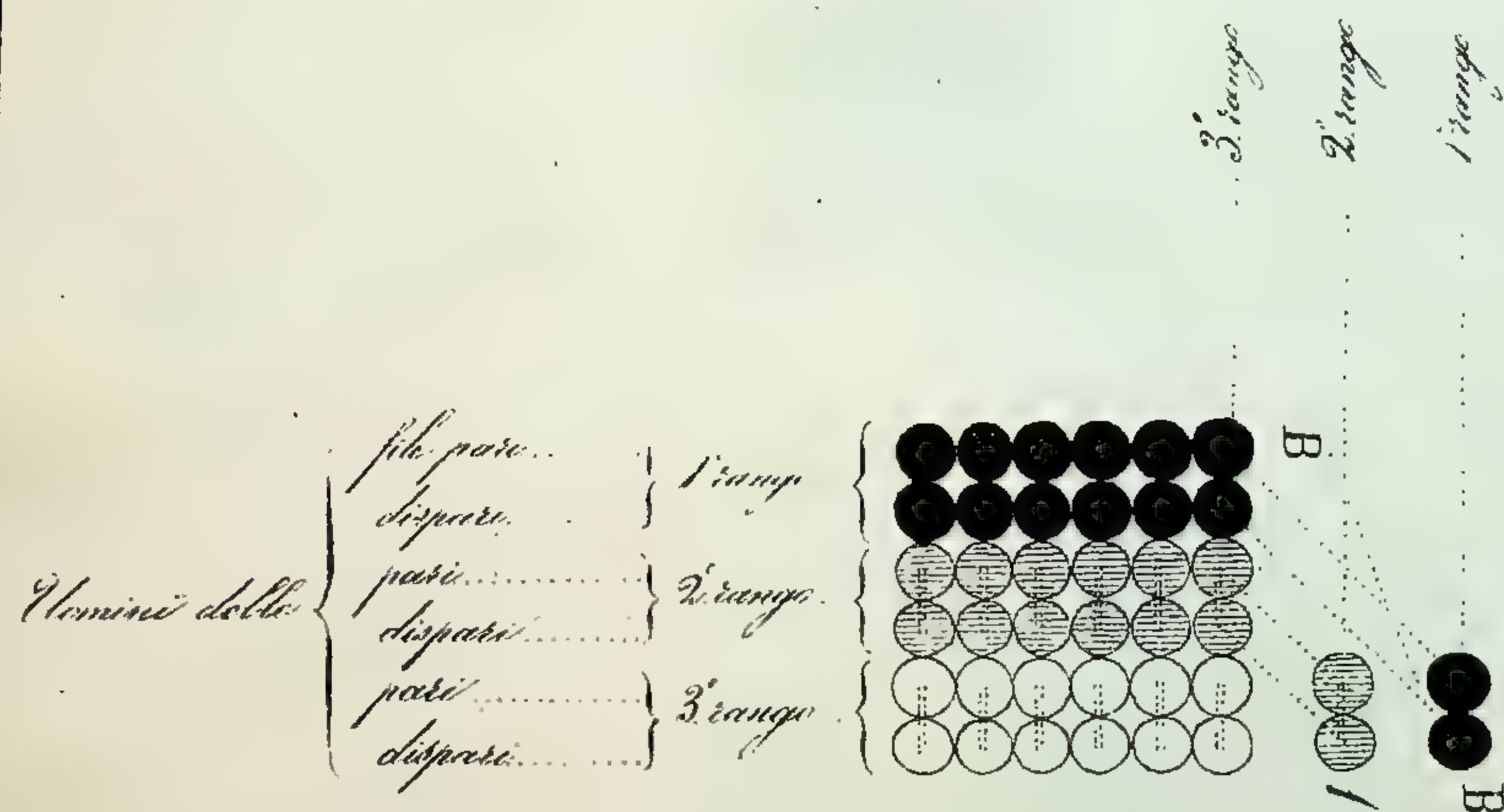


FIGURA II.

*Formazione progressiva in fronte  
sul fianco dritto in addietro*

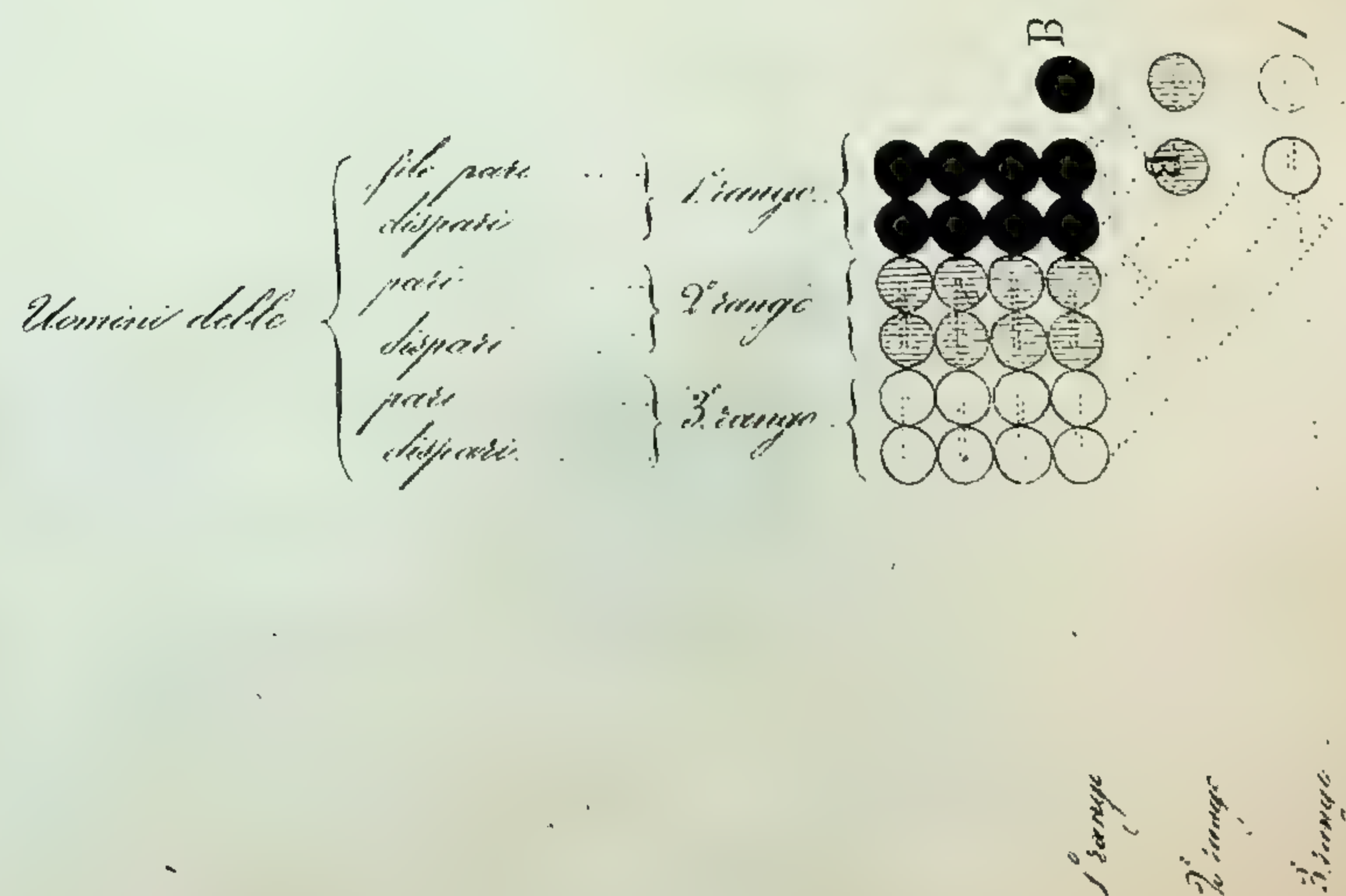




TAVOLA VIII.  
del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Formazione progressiva di file  
sulla dritta e cambiamento della fronte*

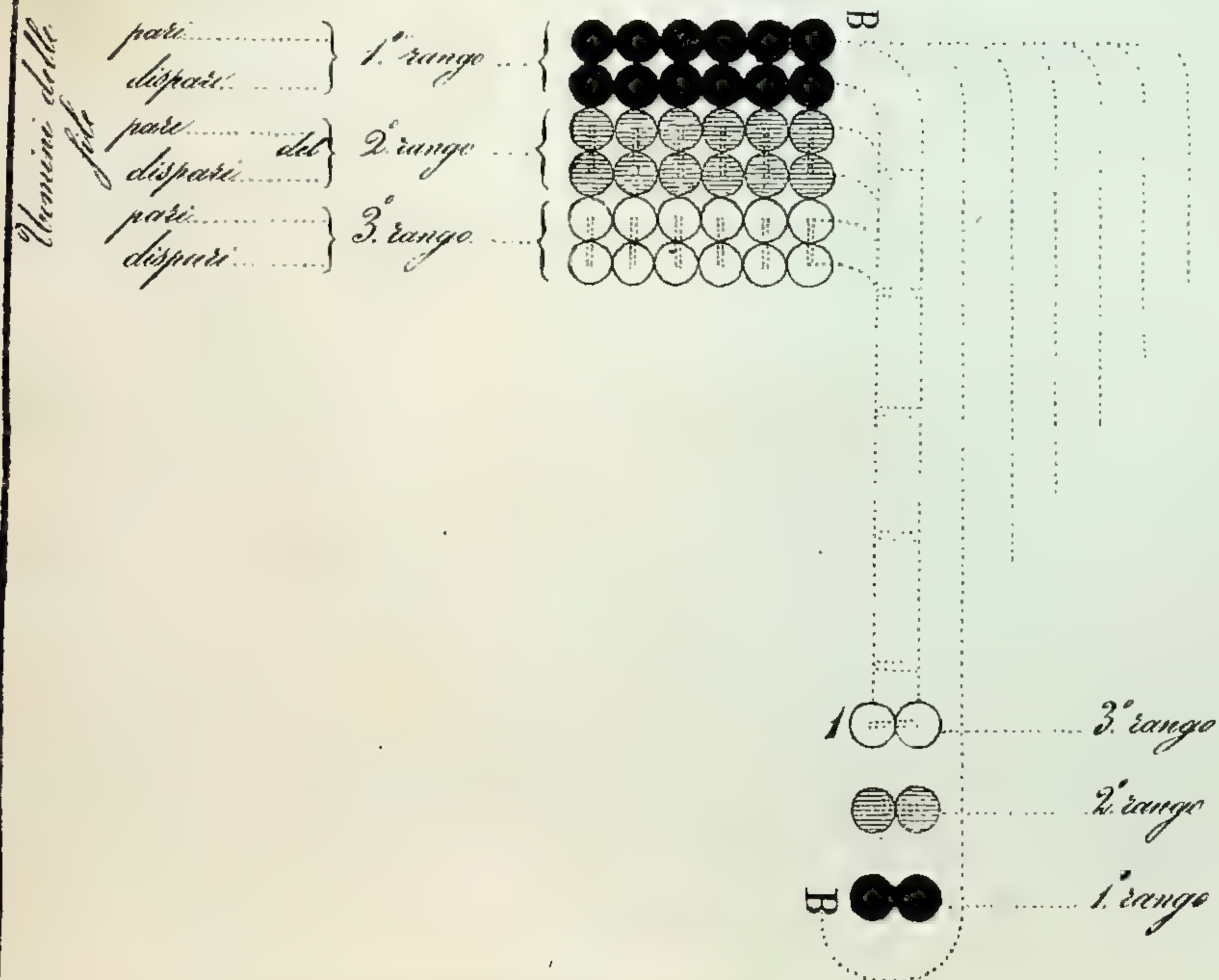
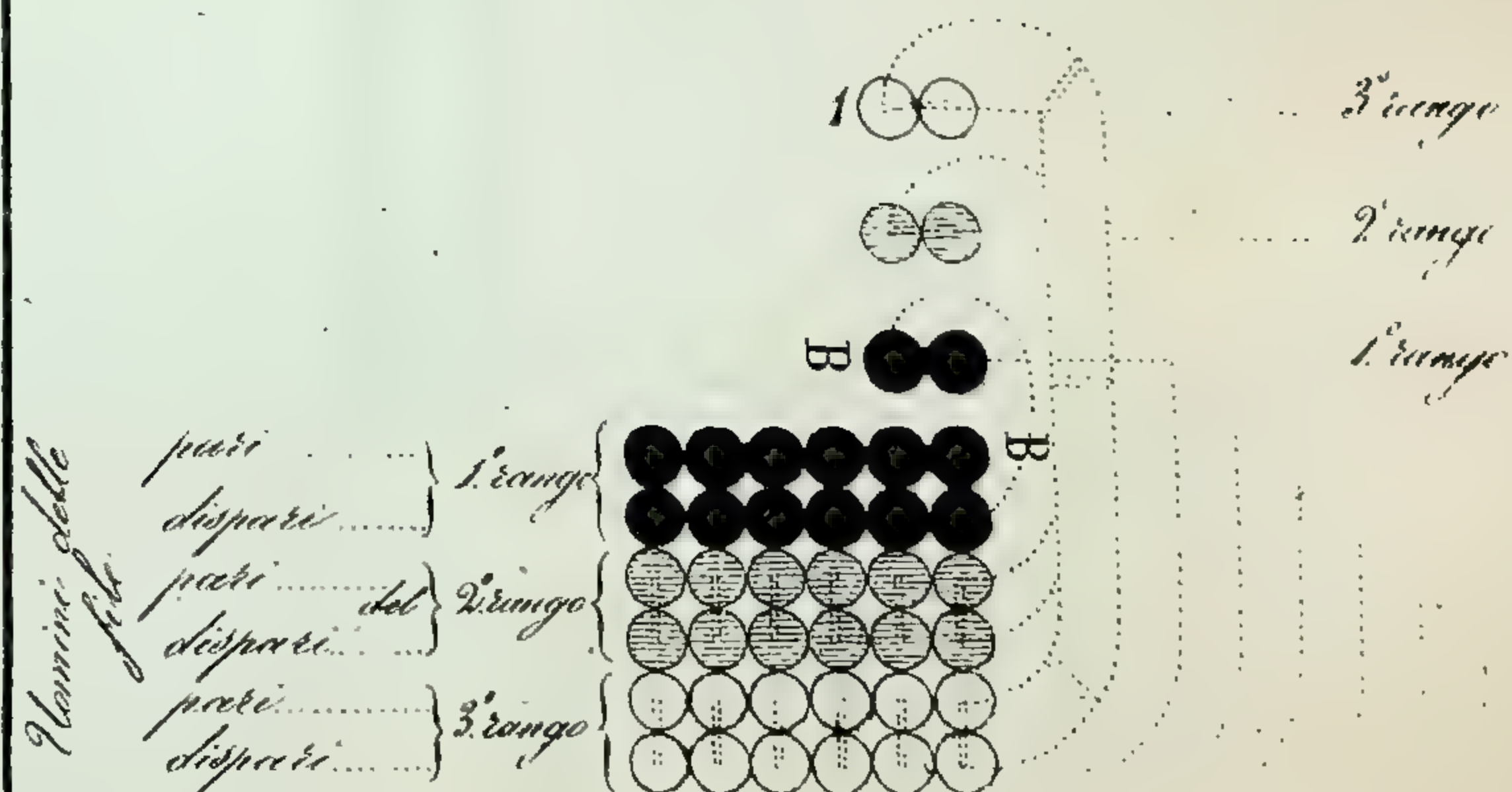


FIGURA II.

*Formazione progressiva di file  
in uddietro a dritta e cambiamento di fronte*





# TAVOLA IX.

del Regolamento  
d' Istruzione

FIGURA I.

*Marcia con Plotone a dritta  
mediante movimento progressivo di file*

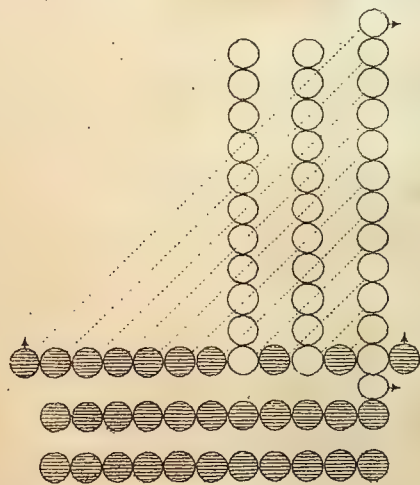


FIGURA II.

*Conversioni a perno mobile*

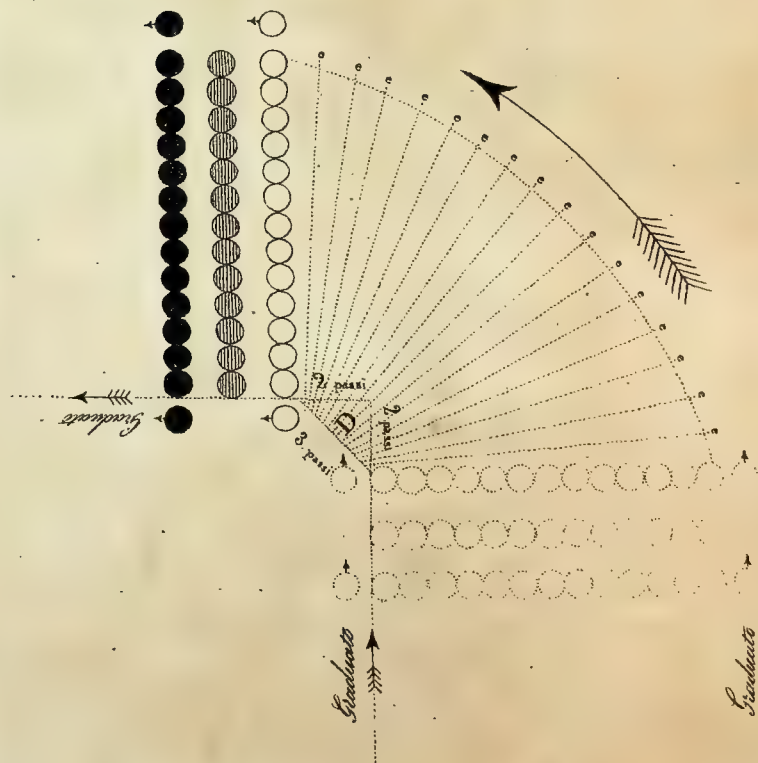
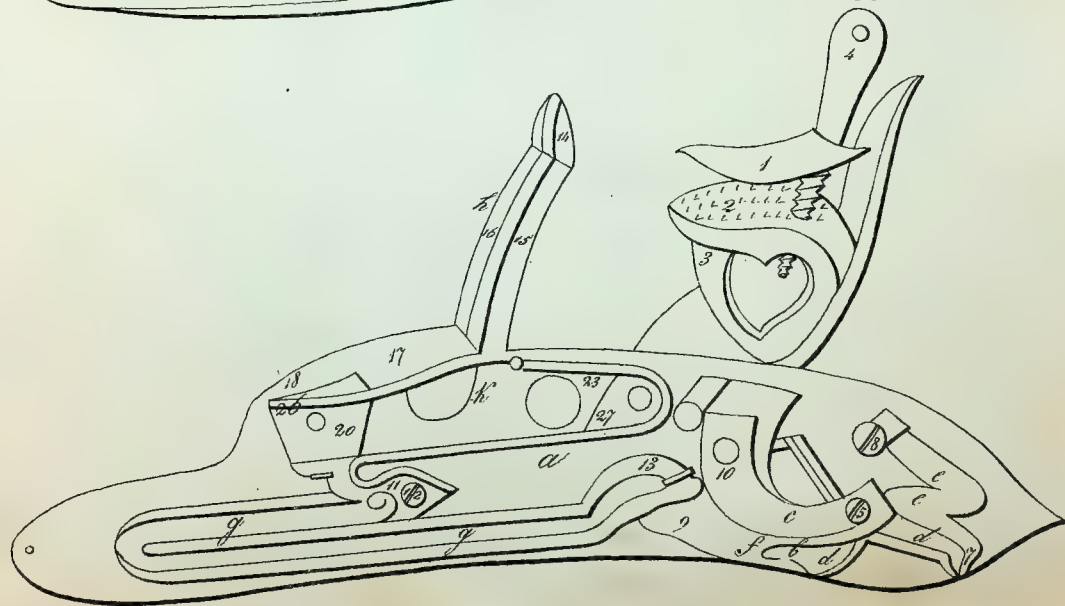
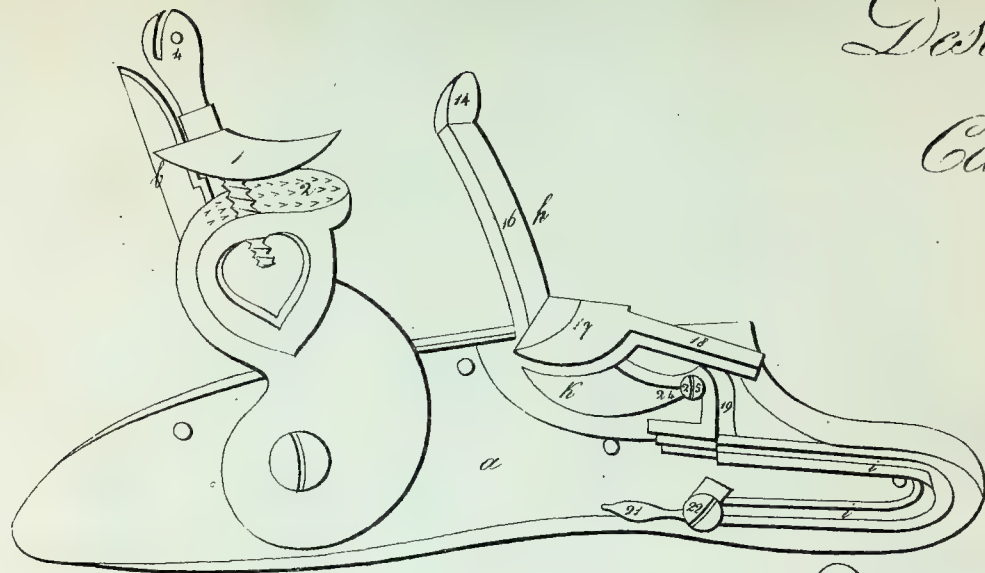


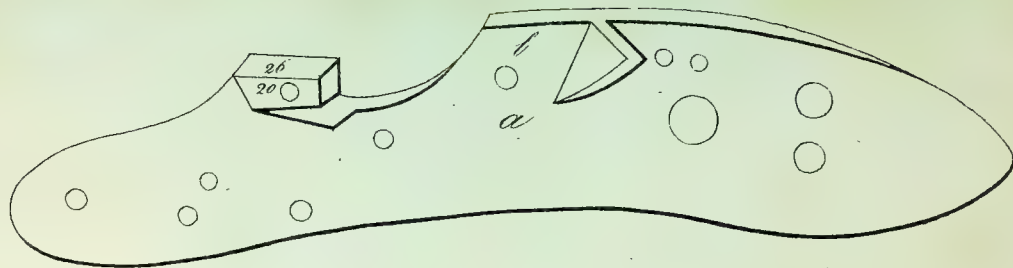


TAVOLA X.  
del Regolamento  
d' Istruzione

*Descrittiva  
del  
Cartello*







(a) Punta del Castello

(b) Il Cane

1. Maxilla superiore } del cane

2. Maxilla inferiore }

3. Spallamento del Cane

4. La vite forata del cane

(c) La briglia della noce

5. La vite della briglia

(d) La Simphonetta

6. Il becco

7. Il braccio

(e) La molla

8. Vite della molla

della Simphonetta

(f) La noce

9. Il becco

10. La vite } della noce

(g) Il mollone

11. Il braccio piccolo con dente d'arresto

12. La vite

13. Il becco

(h) La batteria

14. La lingua

15. L'accioppo

16. Il dorso

17. Il coperchio

18. Lo stivale

della batteria

19. Il gomito

20. La vite

(i) La molla

21. Togliu del braccio inferiore delle

molla di batteria

22. La vite della molla di batteria

(k) Lo scodellino

23. Il braccio dello scodellino

24. Il braccio di batteria dello scodellino

25. La vite dello scodellino

(l) Piazza o piazzola del castello

26. Incastro anteriore

27. Incastro posteriore



# *Tavole*

*che servono all'Istruzione  
sul modo di combattere colla bajonetta  
tanto contro Soldati*

*D' INFANTERIA*

*come contro Soldati*

— DI —  
*Cavalleria*



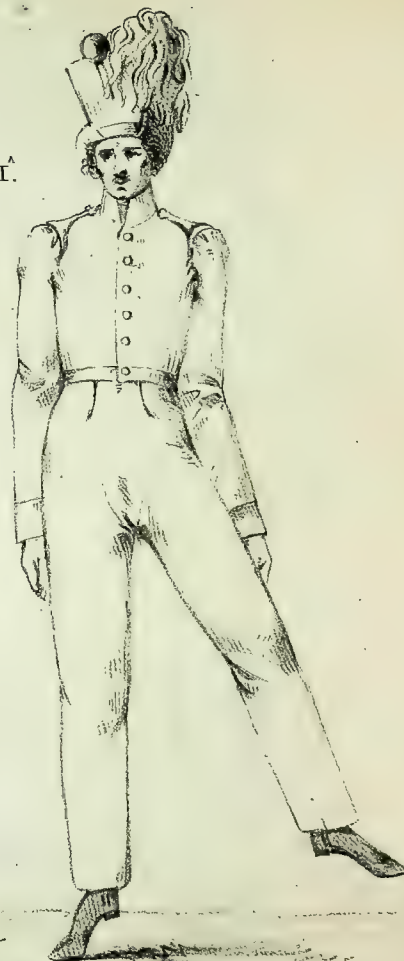
# TAVOLA I<sup>A</sup>

Istruzione sul combattimento di bajonetta.

FIG. I<sup>A</sup>.



FIG. II<sup>A</sup>.



Movimento sulla punta  
dei piedi

FIG. I<sup>A</sup> { Muovere il piede sinistro in avanti  
I<sup>A</sup> { Muovere il piede sinistro in addietro (punteggiato)

FIG. II<sup>A</sup> { Stendere il piede sinistro lateralmente a un palmo dal  
II<sup>A</sup> { terreno colla punta bassa, e a sinistra.



# TAVOLA II

Istruzione sul combattimento di bajonetta.

FIG. I.



FIG. II.



FIG. I. { Giri sulle punte dei piedi

FIG. II. { Posizione preparatoria alla marcia sulle punte dei piedi



# TAVOLA III

Istruzione sul combattimen-  
to di bajonetta.

FIG. I.

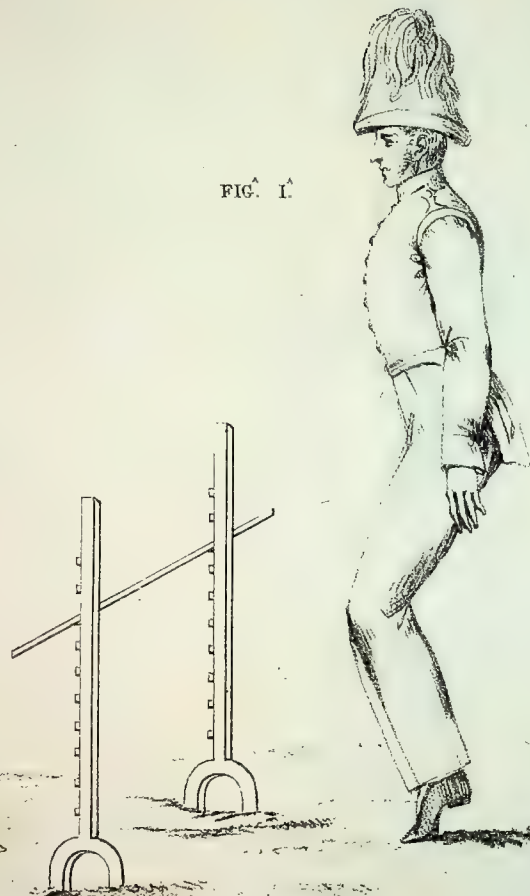


FIG. II.



FIG.  
I.

{ Posizione preparatoria pel salto senza corsa

FIG.  
II.

{ Fermata dopo la corsa a passo corto



TAVOLA IV .  
Istruzione sul combat-  
timento di bajonetta

FIG. I.



FIG. II.



Movimenti delle braccia.

FIG.  
I.

{ Posizione preparatoria colle braccia orizzontali

FIG.  
II.

{ Stendere le braccia avanti coi pugni all'altezza dell'occhio  
Stenderli all'indietro (il punteggiato)



TAVOLA V.<sup>A</sup>  
Istruzione sul combatti-  
mento di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>

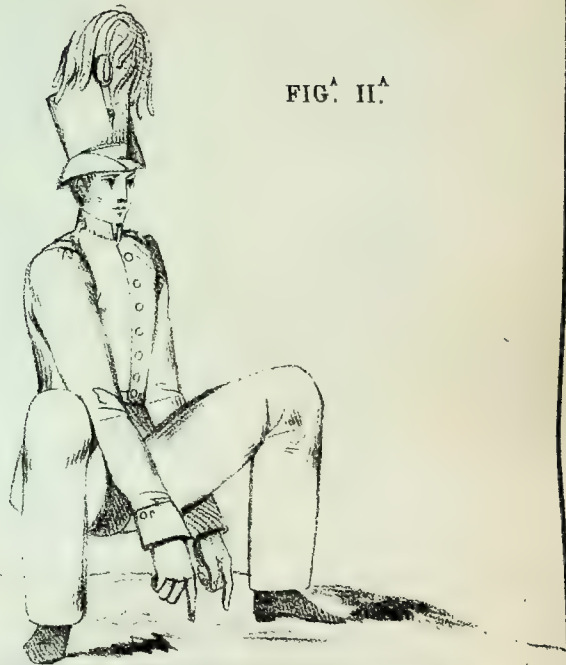


FIG.<sup>A</sup>  
I.<sup>A</sup> { Piegare il torso a sinistra

FIG.<sup>A</sup>  
II.<sup>A</sup> { Abbassare il corpo a sinistra, le punte degli indici toccano il terreno



# TAVOLA VI.

Istruzione sul combattimento di bajonetta

A

FIG. I<sup>A</sup>

FIG. II<sup>A</sup>

FIG. I<sup>A</sup> { Guardia senza arma  
 I<sup>A</sup> (Alzata del braccio dritto pel colpo senza spaccata (il punteggiato)

FIG. II<sup>A</sup> { Colpo senza spaccata  
 II<sup>A</sup>



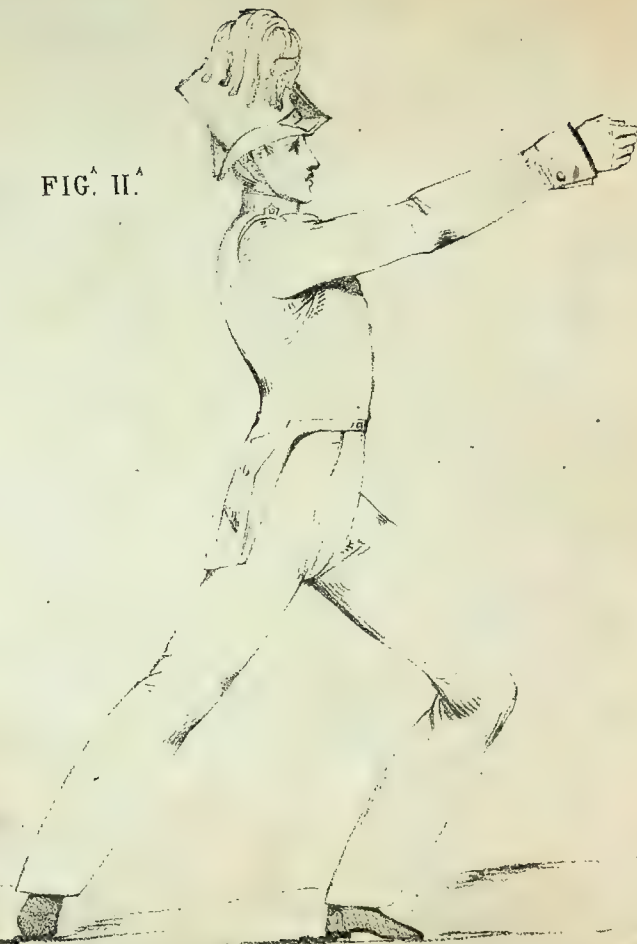
# TAVOLA. VII.

Istruzione sul combattimento di bajonetta.

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



Spaccata

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup> { 1.<sup>o</sup> Movimento preparatorio per la spaccata

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup> { 2.<sup>o</sup> Movimento, esecuzione della spaccata



TAVOLA VIII.  
Istruzione sul combattimento di bajonetta

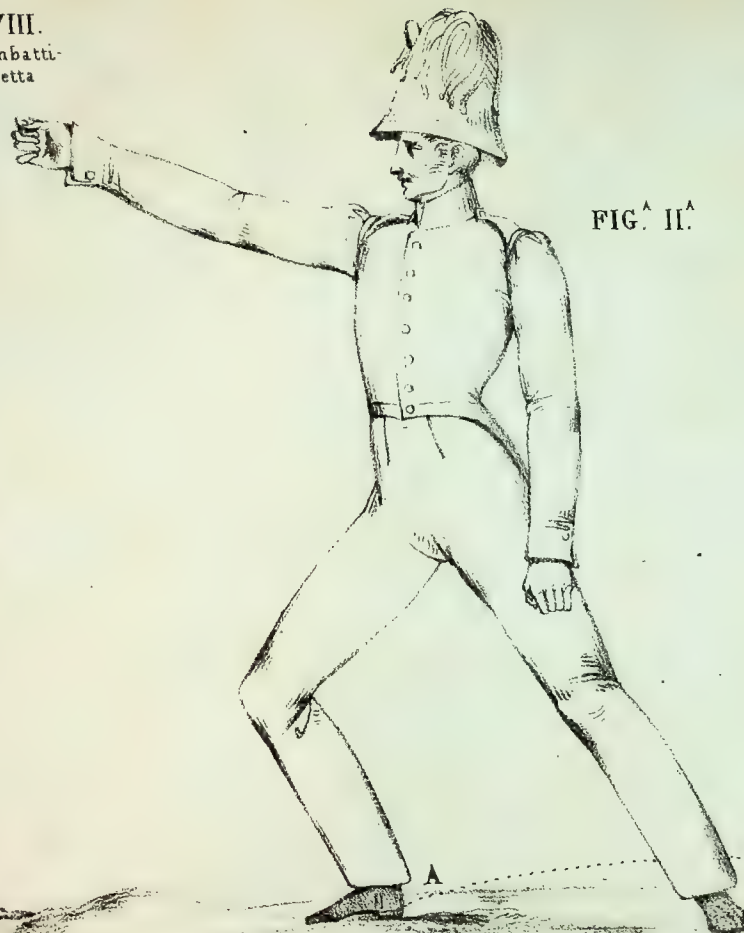


FIG. II.



FIG. I.

Giro e Spaccata

FIG.  
II.

{ 2. Movimento d' esecuzione del Giro e Spaccata

FIG.  
I.

{ 1. Movimento preparatorio al Giro e Spaccata



# TAVOLA IX.

Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.

FIG. I.



FIG. II.



FIG.  
I. { Movimento preparatorio per eseguire il salto a dritta

FIG.  
II. { Posizione dopo l'esecuzione del salto a dritta



# TAVOLA X.

Istruzione sul combattimen-  
to di bajonetta.

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>

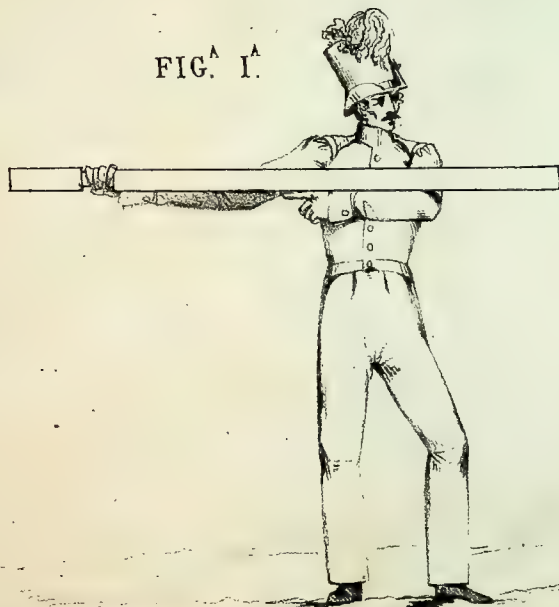
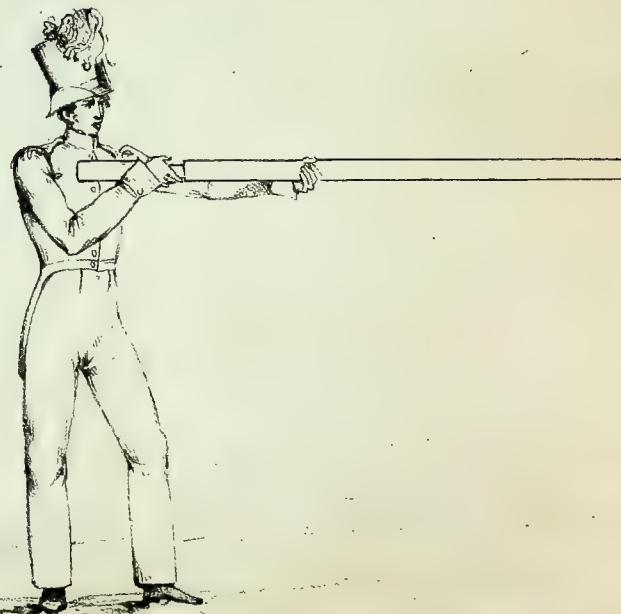


FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



Colpo orizzontale  
stando in guardia

FIG.<sup>A</sup>  
I.<sup>A</sup> { Posizione preparatoria al colpo orizzontale

FIG.<sup>A</sup>  
II.<sup>A</sup> { Positura d'esecuzione del colpo orizzontale colla stanga pesante.



# TAVOLA XI.

Istruzione sul combattimen-  
to di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>

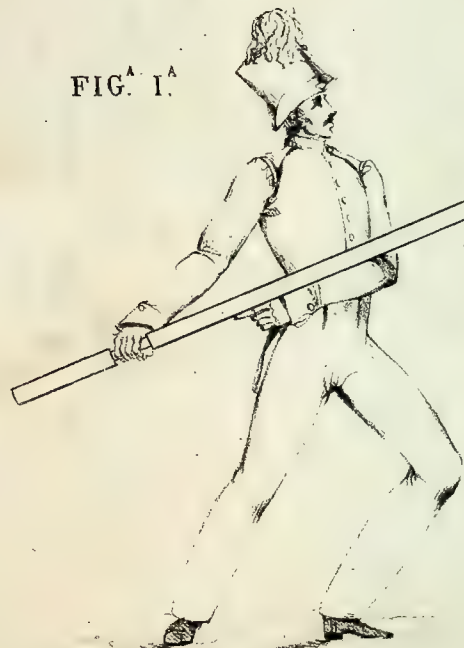


FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup>  
I.<sup>A</sup> { Movimento preparatorio alla stoccata

FIG.<sup>A</sup>  
II.<sup>A</sup> { Movimento della stoccata, e posizione finale.



# TAVOLA XII.

Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.

FIG. I.<sup>A</sup>



FIG. II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup>  
I. { Guardia contro un Fante

FIG.<sup>A</sup>  
II. { Guardia contro un Cavaliere.



# TAVOLA XIII.

Istruzione sul combattimento  
di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup> { Posizione preparatoria alla botta sulle narici del Cavallo

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup> { Posizione del momento in cui la botta arriva sulle narici del Cavallo



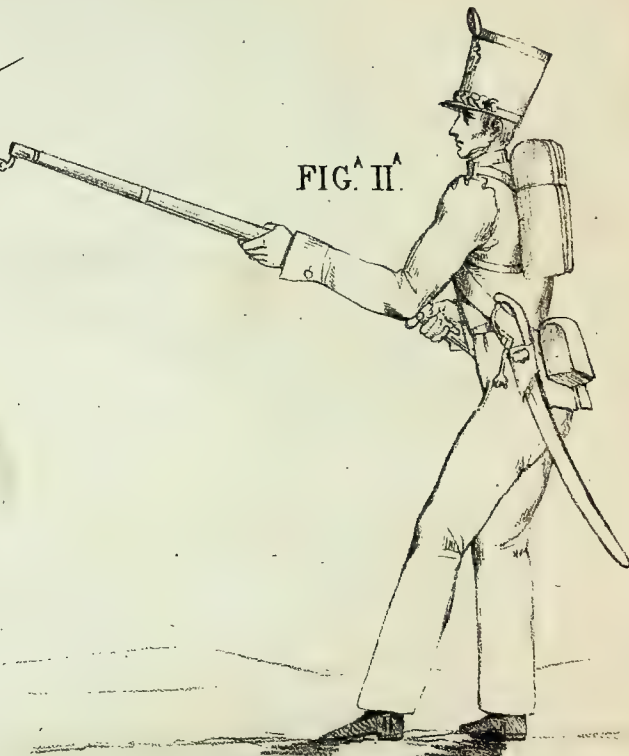
# TAVOLA XIV

Istruzione sul combattimento  
di bajonetta

FIG.<sup>a</sup> I.<sup>a</sup>



FIG.<sup>a</sup> II.<sup>a</sup>



Guardia di due Fantaccini avversarii



TAVOLA XV.  
Istruzione sul combattimento  
di hajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>

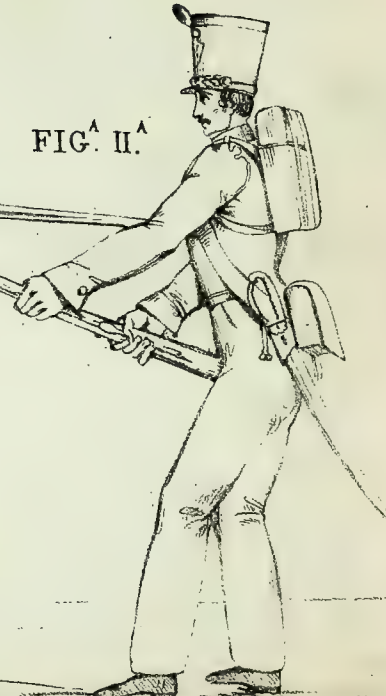


FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup> { Spaccata a colpo dritto

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup> { Parata a dritta del colpo dritto



# TAVOLA XVI.

Istruzione sul combattimen-  
to di bajonetta.

FIG.<sup>A</sup> I.



FIG.<sup>A</sup> II.

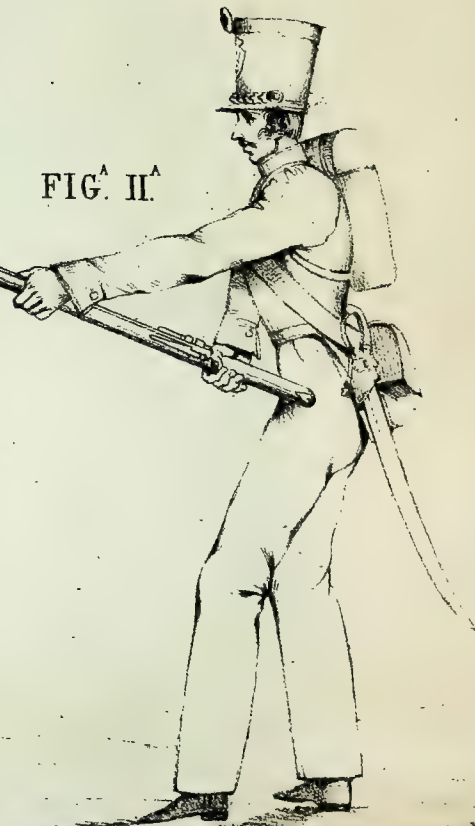


FIG.<sup>A</sup>  
I. { Parata del colpo dritto, e basso

FIG.<sup>A</sup>  
II. { Parata a sinistra della Cavazione, e colp dritto



TAVOLA XVII.  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



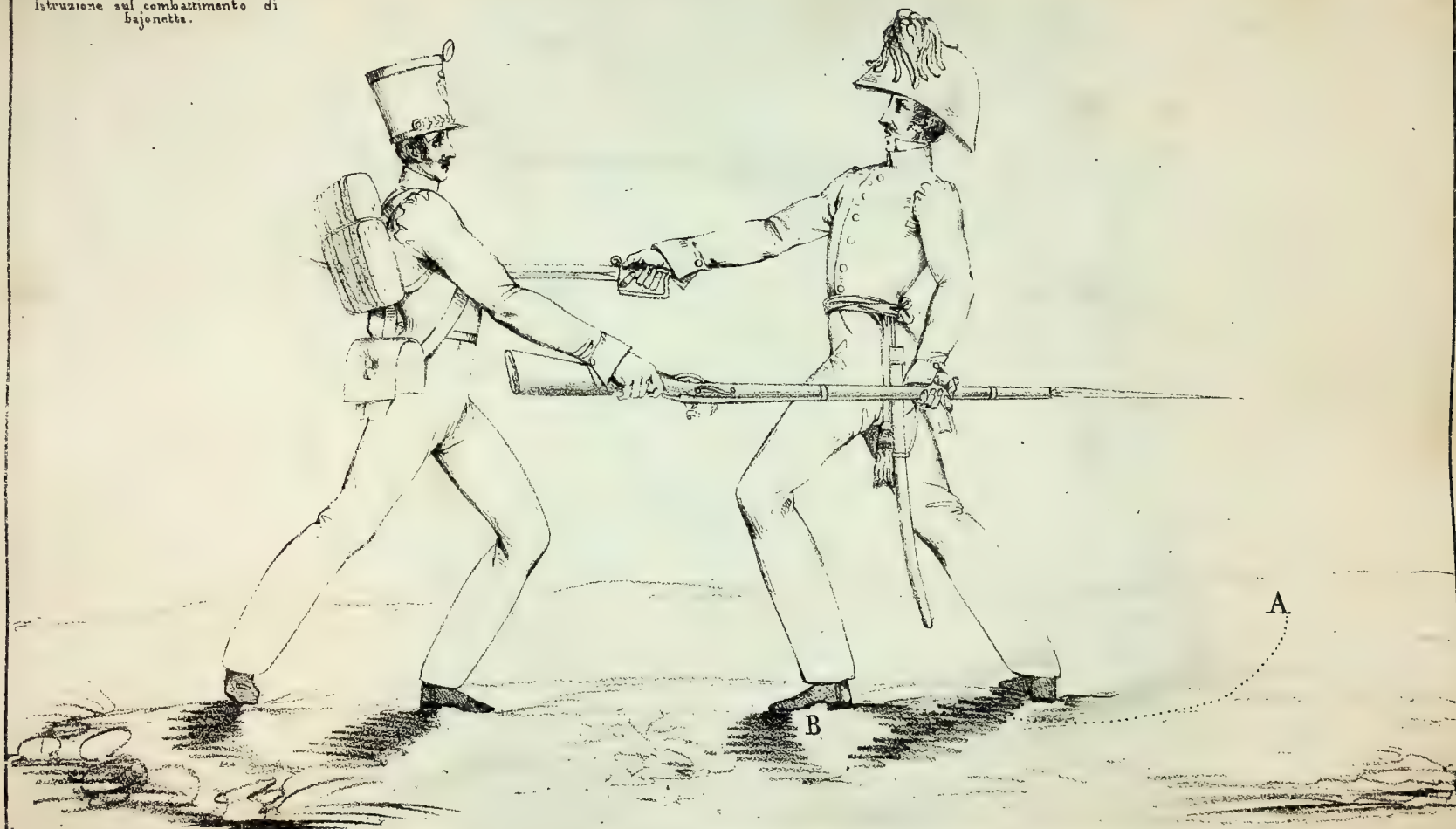
FIG.<sup>A</sup> { Momento in cui l'Ufficiale para colla sciabola il colpo, ed  
II.<sup>A</sup> { impugna colla sinistra rovesciata l'arma da fuoco.

FIG.<sup>A</sup> { Posizione d'un Ufficiale colla sciabola quando si prepara  
I.<sup>A</sup> { a parare il colpo di bajonetta



# TAVOLA XVIII.

Istruzione sul combattimento di  
bajonetta.



Momento in cui l'Ufficiale in possesso dell' Arma del Fante girando sul piede dritto porta il sinistro da A in avanti al punto B.  
e con ciò ferisce il Fante come meglio crederà

TAVOLA XIX.  
Istruzione sul combattimento di  
bayonetta.

FIG. I.<sup>A</sup>

FIG. II.<sup>A</sup>



FIG. I.<sup>A</sup> { Parata alta ed a sinistra d'un colpo di sciabola

FIG. II.<sup>A</sup> { Ufficiale che girando per guadagnare la sinistra del Soldato  
gli porta colpo di sciabola, e di punta



**TAVOLA XX.**  
Istruzione sul combattimento  
di bayonetta.

FIG. I.<sup>A</sup>

FIG. II.<sup>A</sup>



FIG. I.<sup>A</sup> { Fante che dopo aver messo fuori di combattimento  
I.<sup>A</sup> { il I.<sup>o</sup> Cavaliere mediante corsa in cerchio all' indie-  
tro procura di guadagnare la sinistra del II.<sup>o</sup> Cavaliere.

FIG. II.<sup>A</sup> { Fante in posizione di parare i colpi di sciabola  
II.<sup>A</sup> { d' un Cavaliere

TAVOLA XXI.  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.

FIG. I<sup>A</sup>

FIG. II<sup>A</sup>

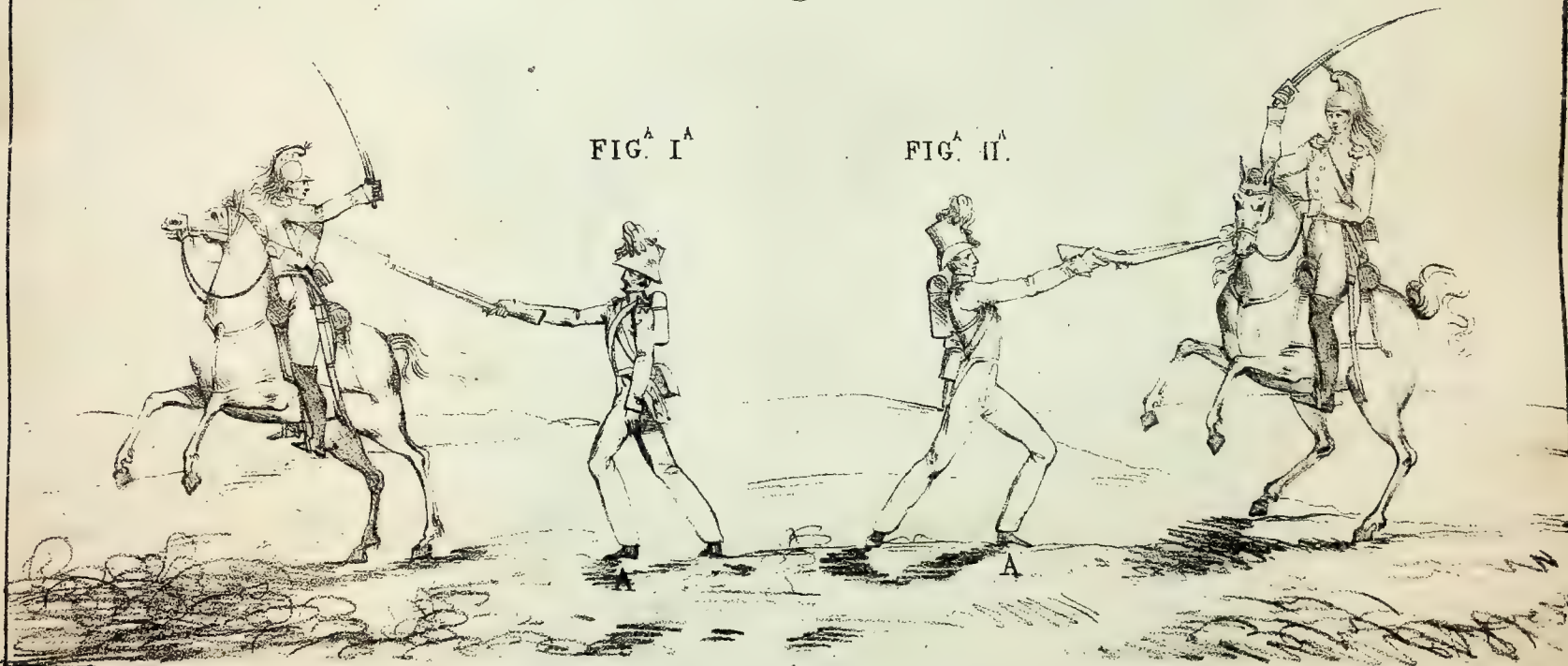


FIG. I<sup>A</sup> { Stoccata al 1.<sup>o</sup> Cavaliere che arriva e del quale il Fante ha guadagnato il lato sinistro

FIG. II<sup>A</sup> { Stoccata dello stesso Fante contro il 2.<sup>o</sup> Cavaliere dopo aver eseguito il voltatevi a dritta sulla punta del piede sinistro. A.



# TAVOLA XXII.

Istruzione sul combattimento  
di Bajonetta.



FIG.<sup>A</sup> { Attitudine del Fante andando a Zic-Zac incontro ad un  
I.<sup>A</sup> { Lanciere che vuol ferirlo al lato sinistro.

FIG.<sup>A</sup> { Il Fante salta a destra parando a sinistra il colpo di  
II.<sup>A</sup> { lancia.

**TAVOLA XXIII.**  
Istruzione sul combattimento di  
Bayonetta



Momento in cui il Fante prende coll'arma l'estremità della lancia nell'atto che il Lanciere lo attacca per ferirlo al lato destro.



**TAVOLA XXIV.**  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.



Momento in cui il Fante eseguisce il giro sul piede sinistro per incansare il Cavallo e strisciando coll'arma la lancia dall'alto al basso la devia totalmente.

**TAVOLA XXV.**  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.



Fante che ferma la parata al colpo della lancia vibrata



TAVOLA XXVI.  
Istruzione sul combattimento di  
bayonetta.

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup> { Posizione alta dell'arma del Fante essendo assalito da un Lanciere

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup> { Fante che avendo corso a Zic-Zac contro al Lanciere che lo assale al lato sinistro para la lancia in alto e fa un mezzo giro a dritta dopo di che striscia la lancia, e fa la stoccata.

**TAVOLA XXVII.**  
Istruzione sul combattimento di  
bayonetta.



Fante che dopo aver incontrato in Zic-Zac il Lanciers che lo assale al lato destro para il colpo con giro dell'arma in cerchio, salto a destra, striscio della  
lancia, e stoccata.



# TAVOLA XXVIII.

Istruzione sul combattimento  
di bajonetta.

FIG. I.<sup>A</sup>

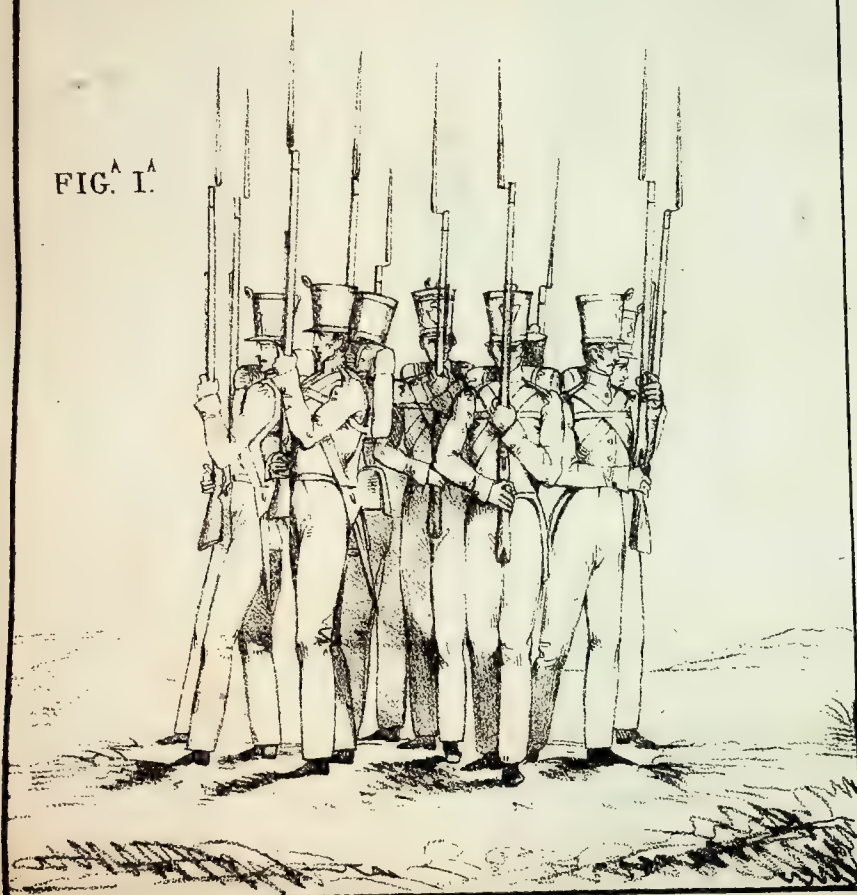
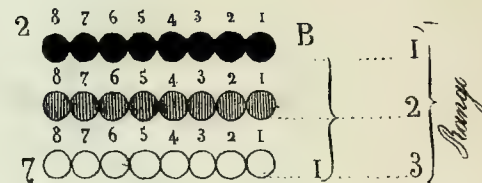


FIG. I.<sup>A</sup> { Formazione del Gruppo in prospetto

FIG. II.<sup>A</sup>



*Formazione d'un Gruppo  
da un Plotone.*

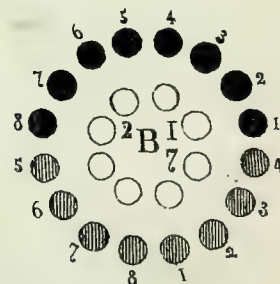


FIG. II.<sup>A</sup> { Formazione del Gruppo di un Plotone in pianta

**TAVOLA XXIX.**  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> { Posizione dell' Arma quando un Gruppo è in marcia  
I.<sup>A</sup> { al passo raddoppiato

FIG.<sup>A</sup> { Posizione dell' Arma quando un Gruppo marcia in passo  
II.<sup>A</sup> { alternato



TAVOLA XXX.  
Istruzione sul combattimento  
di bajonetta

FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup>



FIG.<sup>A</sup> I.<sup>A</sup> { Attacco d'un Cavaliere armato di sciabola.

FIG.<sup>A</sup> II.<sup>A</sup> { Attacco d'un Lanciere

TAVOLE

che servono

<sup>al</sup>  
Regolamento

*d' Esercizio, e Manovre*





Fig.<sup>2</sup> I.

*La Divisione e distribuzione d'un Battaglione di Cacciatori di 6. Compagnie*

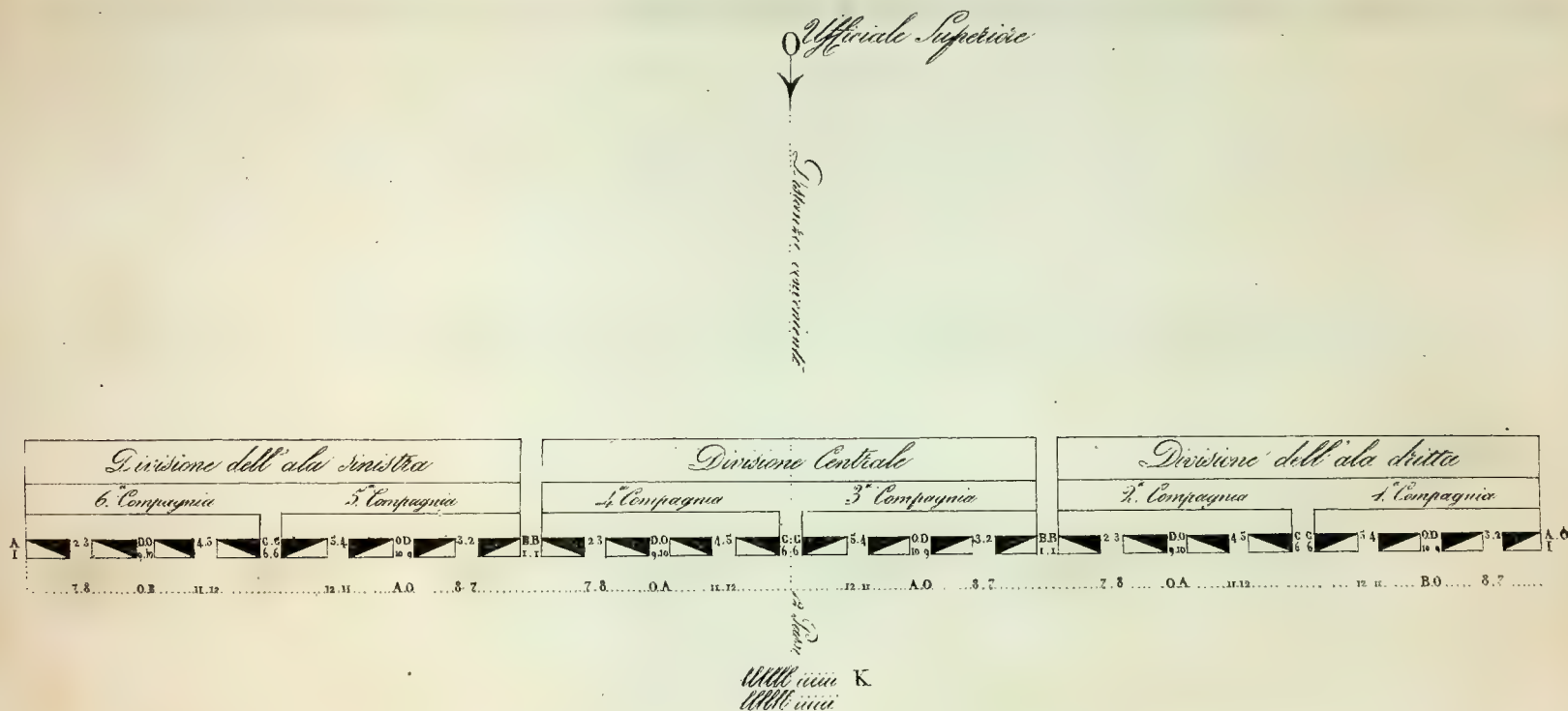


Fig. II.

# Posizione e distribuzione d'una Divisione

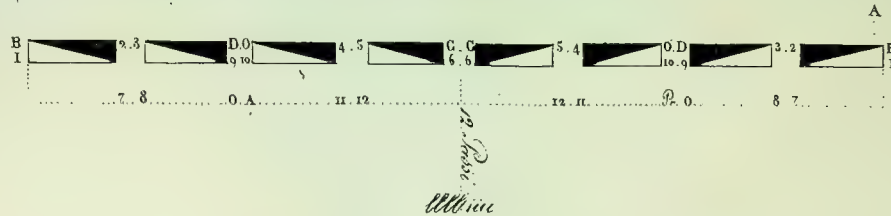
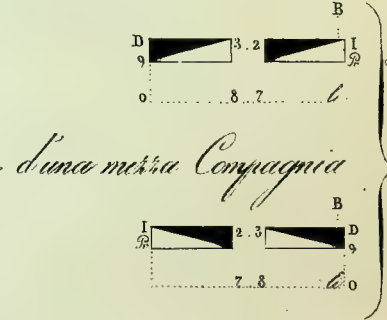
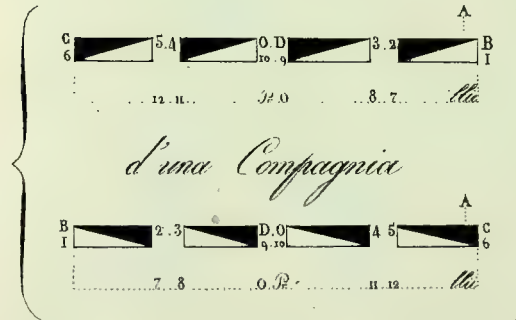
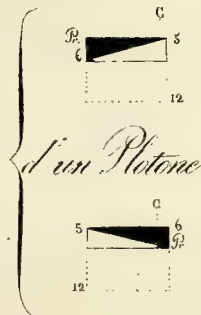


Fig. V.

Fig. III.

Fig. IV.

Posizione e  
distribuzione  
isolante



Di dritta

Di sinistra

## SEGNI CONVENZIONALI

O Ufficiale stabile e superiore  
 O Aiutante  
 P Capitano e Capitano Tenente

B Primo Tenente  
 C 1.° Sotto Tenente  
 D 2.° Sotto Tenente

O Sergente  
 K Trombettiere dello Stato Maggiore  
 H. 1.° Sino al 12.° Caporale

iiiiii Trombettieri  
 IIIII Guardacolori e supportori  
 P. 1.° Sotto Caporale



Fig. I.

# Rovesciamento di Fronte

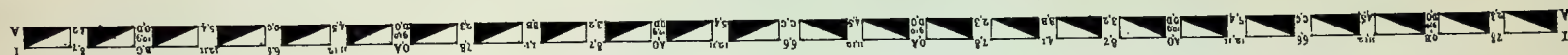
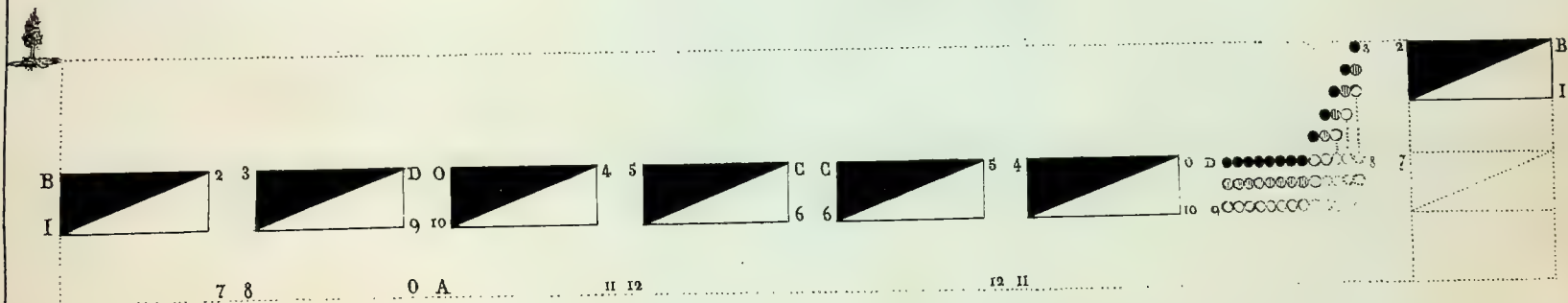


Fig. II.

## Allineamento a dritta d'una Divisione secondo il 1.<sup>mo</sup> modo d'allineamenti





Punto di direzione

# Marcia di fronte d'un Battaglione di Cacciatori

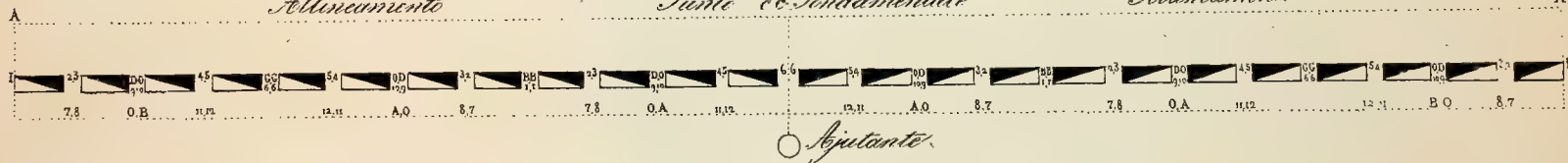
Linea di direzione

Ufficiale Superiore

Punto Fondamentale

Allineamento

Allineamento





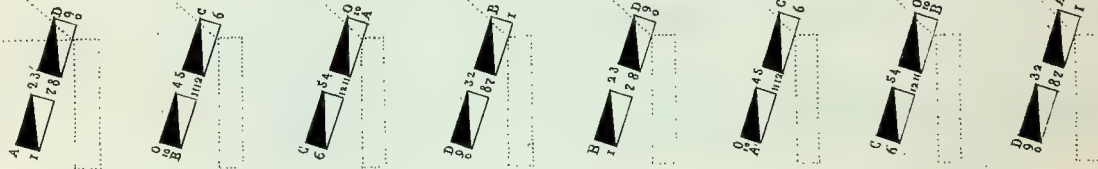
*Obliquità a dritta, d'una Colonna di merre Compagnie  
posta in marcia a sinistra*



*Dirizione dell'obliquità*



*Allineamento*



5<sup>a</sup> Tavola del Regolamento delle Manovre



Fig. II.

*Conversione a sinistra d'una  
Colonna colla dritta in testa*

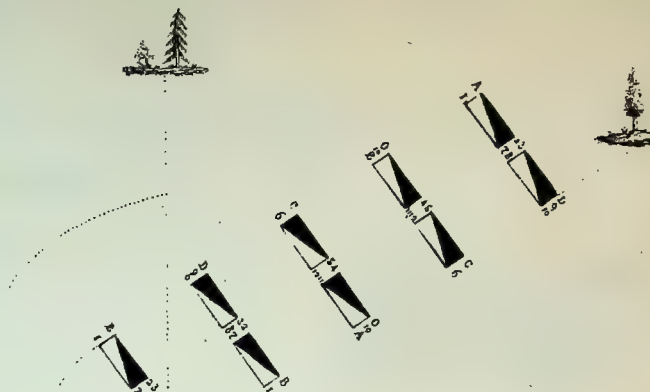
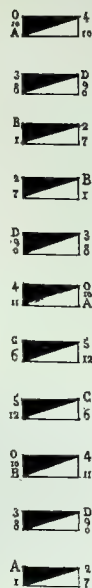


Fig. I.

*Cambiamento di  
direzione d'una  
Colonna colla  
sinistra in testa*





Fig. I.

*Formazione della Massa con una Colonna di medie Compagnie che abbia la dritta in testa*

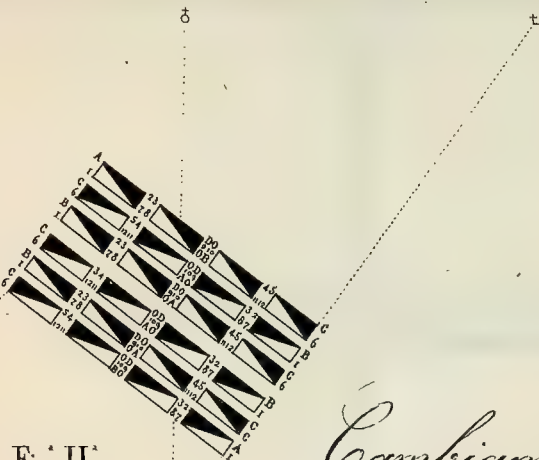
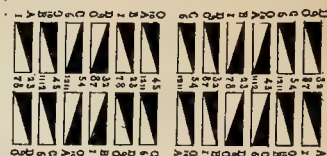
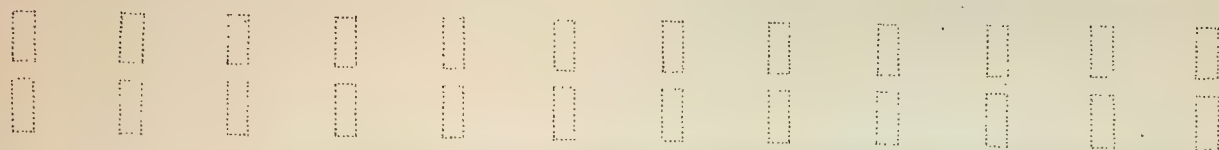
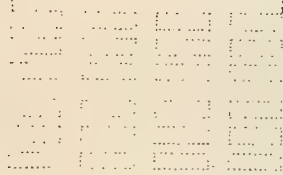
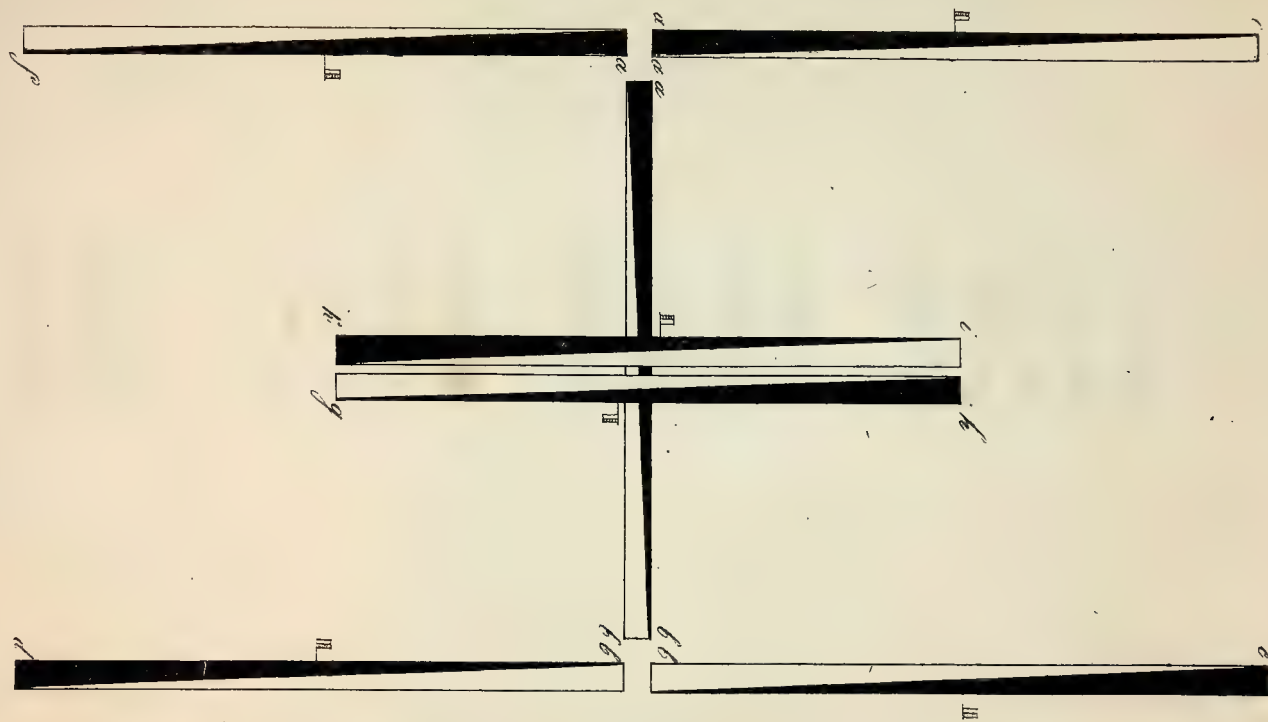


Fig. II.



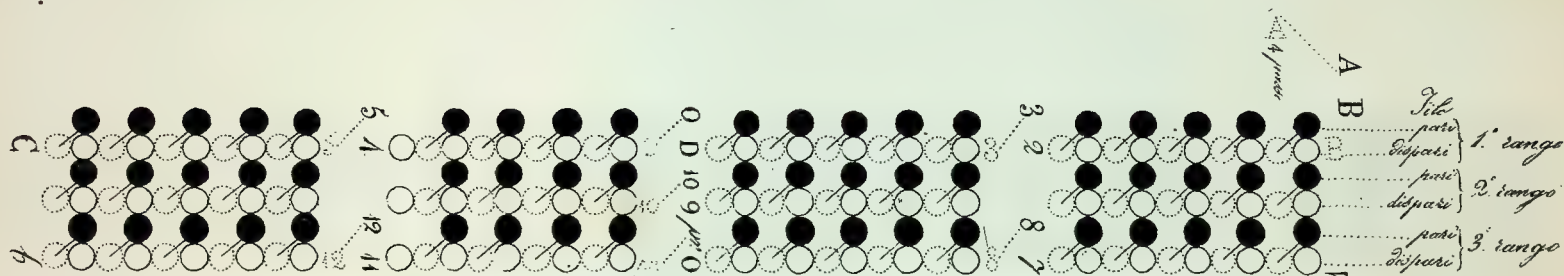
*Cambiamento di direzione d'una Massa di Battaglione composta di media Divisione*

*Sei cambiamenti di fronte del piede fermo nella quadratura  
dell'estensione di un Battaglione di Cacciatori*

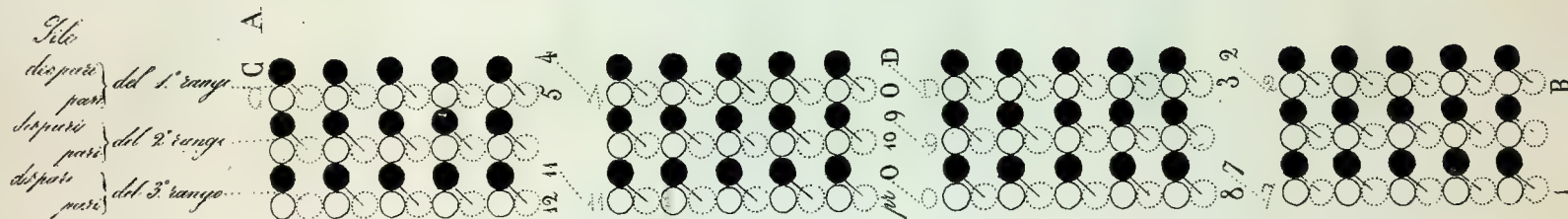




# Formazione a dritta d'una Colonna di doppie file

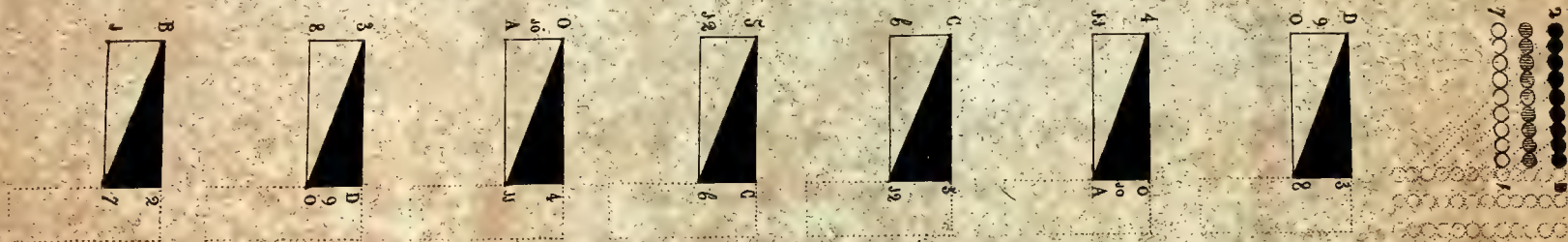


# Formazione a sinistra d'una Colonna di doppie file

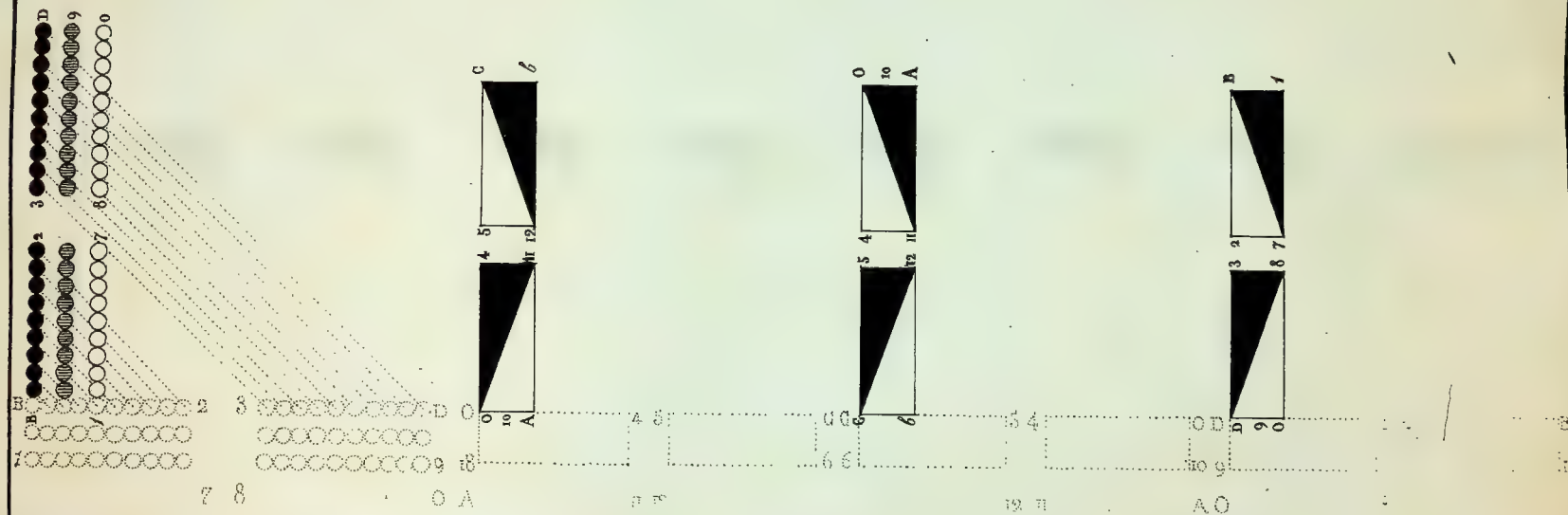




*Marcia con Plotoni a dritta*

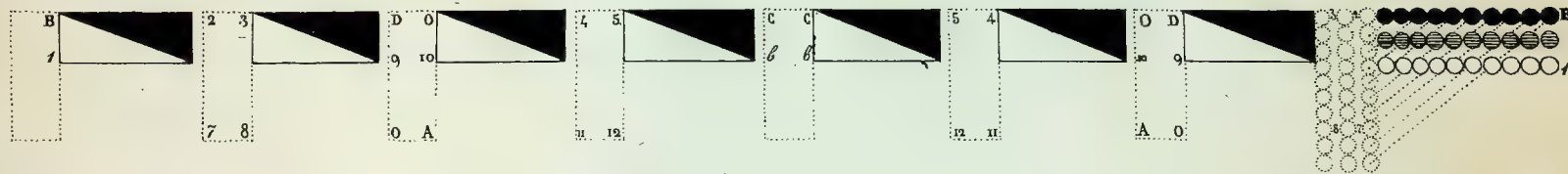


# Marcie con merle Compagnie a sinistra

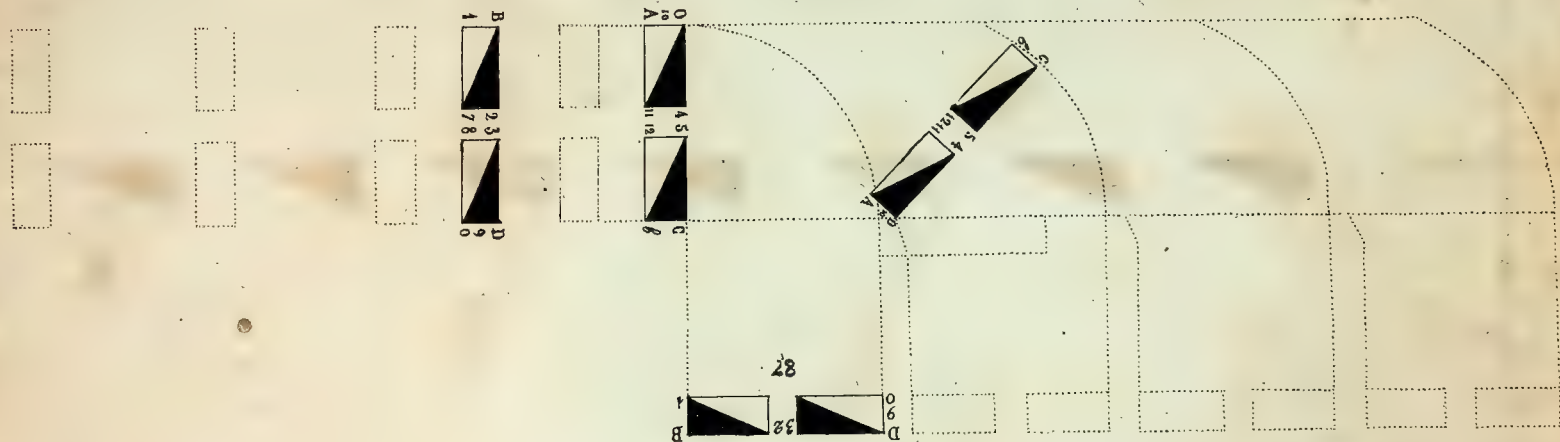




*Formazione in fronte nell'allineamento, o direzione  
d'una Colonna di Plotoni in marcia a dritta*



*Marcia con merre Compagnie a dritta e formazione dietro la fronte  
in appresso al 1.<sup>o</sup> Riparto*

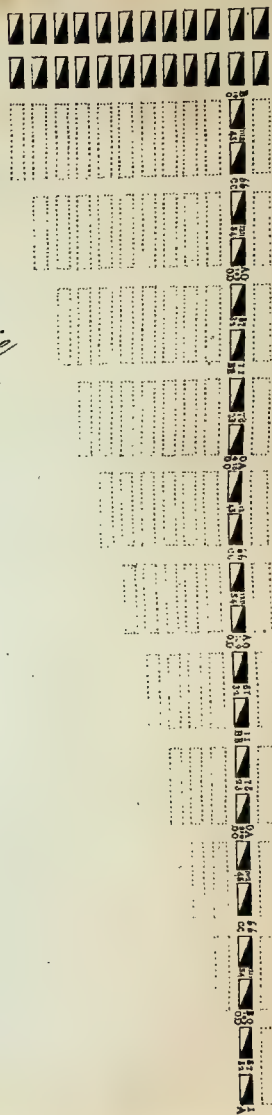






15. Parola del Regolamento delle Manovre

*Marcia d'un Battaglione di Cacciatori con molte Compagnie  
a sinistra, formazione della Massa e suo schieramento nell'  
allineamento dell'ultimo reparto.*





16.<sup>a</sup> Tavola del Regolamento delle Manovre

*Marcia d'un Battaglione  
formazione della  
di Cacciatori con molte Divisioni a dritta  
Massa e suo schieramento sul centro.*

A  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

C  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

B  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

D  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

F  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

H  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

Fig. I.

*Durante la marcia di file a dritta d'una Compagnia collocata  
a dritta dai tre ranghi mettersi in due*

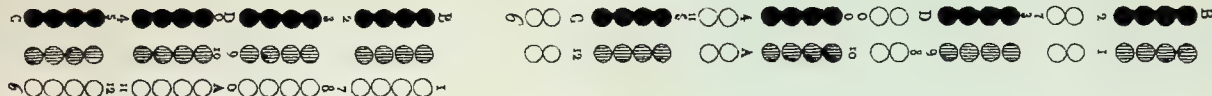
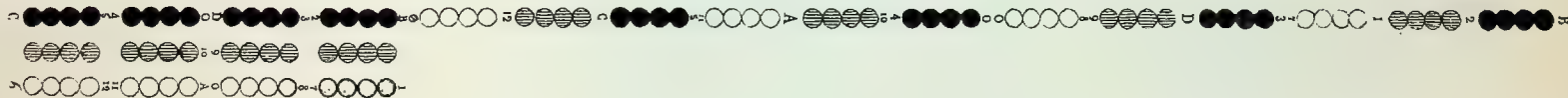


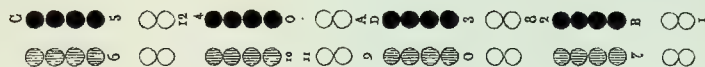
Fig. II.

*E dai due mettersi in uno*

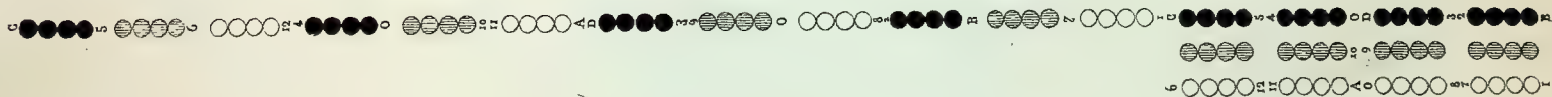




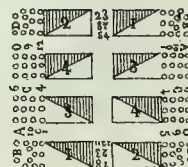
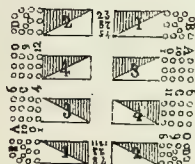
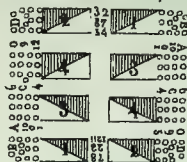
*Durante la marcia di file a sinistra d'una Compagnia collocata a dritta  
dai tre ranghi mettersi in due*



*E dai tre mettersi in uno*

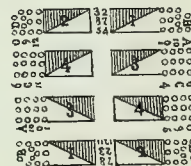
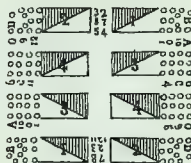
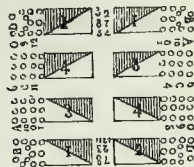


# Difesa delle Masse di Divisione contro Cavalleria nemica disponendole in iscacchiera

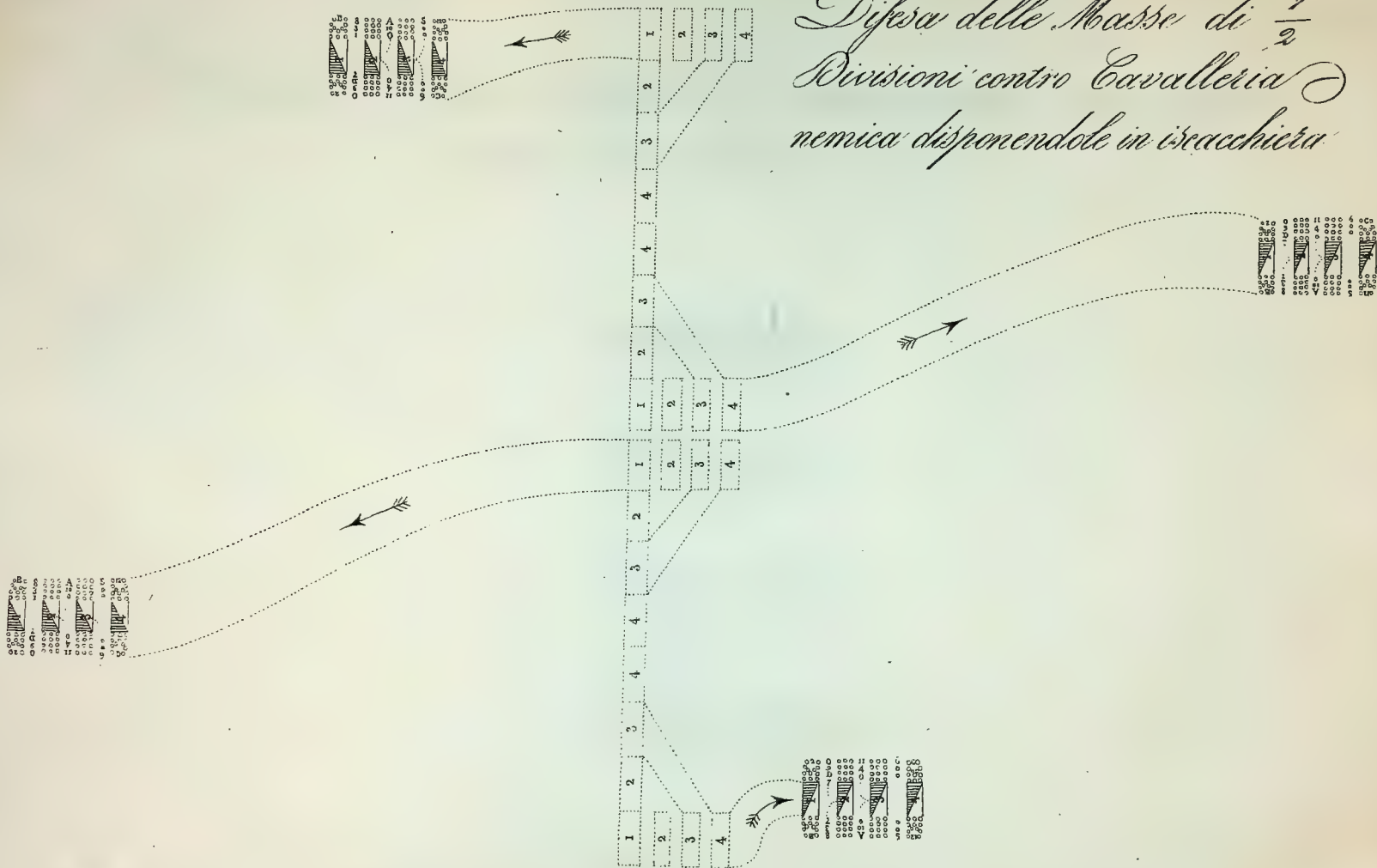




# Difesa delle Masse di Divisione contro Cavalleria nemica disponendole in iscaglione



25.<sup>a</sup> Tavola del Regolamento delle Manovre



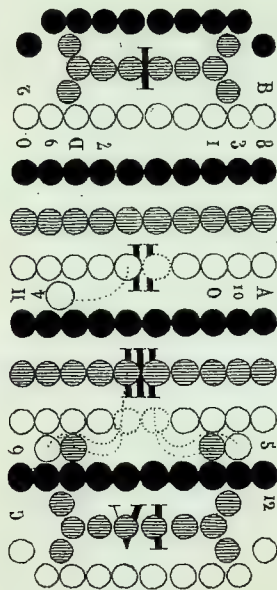
*Difesa delle Masse di  $\frac{1}{2}$   
Divisioni contro Cavalleria  
nemica disponendole in iracchiera*



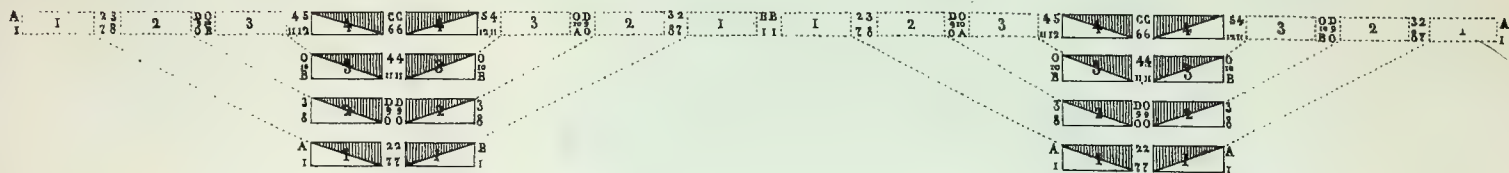
# Collocamento d'una Massa di Compagnia in difesa contro Cavalleria nemica

● 1 primo  
 ● 2 secondo  
 ○ 3 terzo

} rango

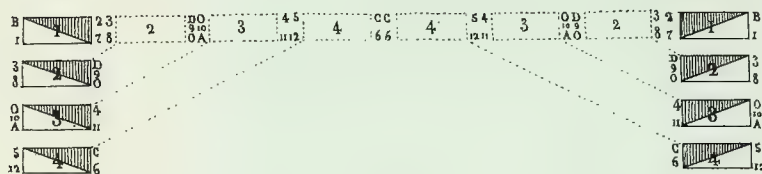


Formazione delle Masse di Divisione dal piede fermo dietro il Centro d'ogni Divisione.

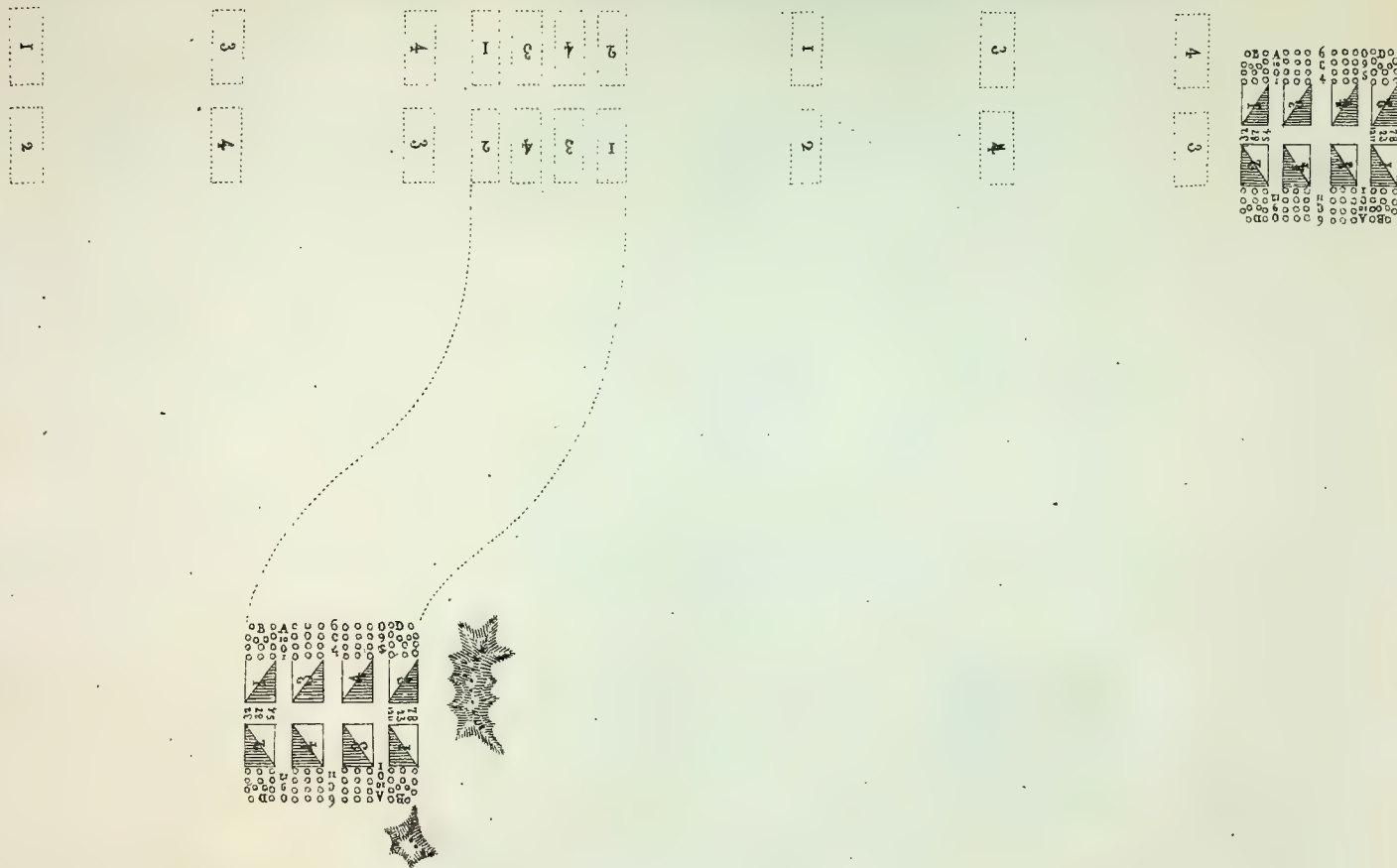




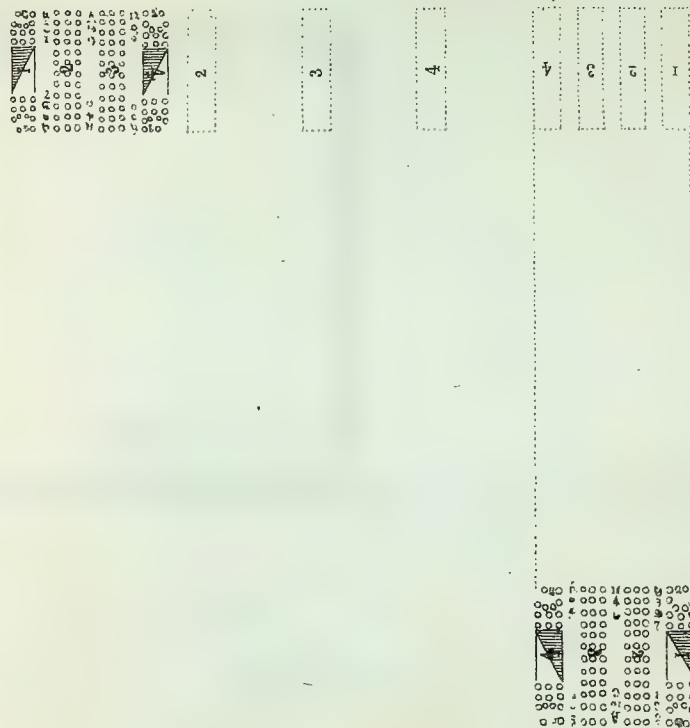
# Formazione delle Masse di Merce Divisioni dal piede fermo dietro la fronte



# Difesa delle Masse di Divisione formate da Colonne semplici contro Cavalleria nemica

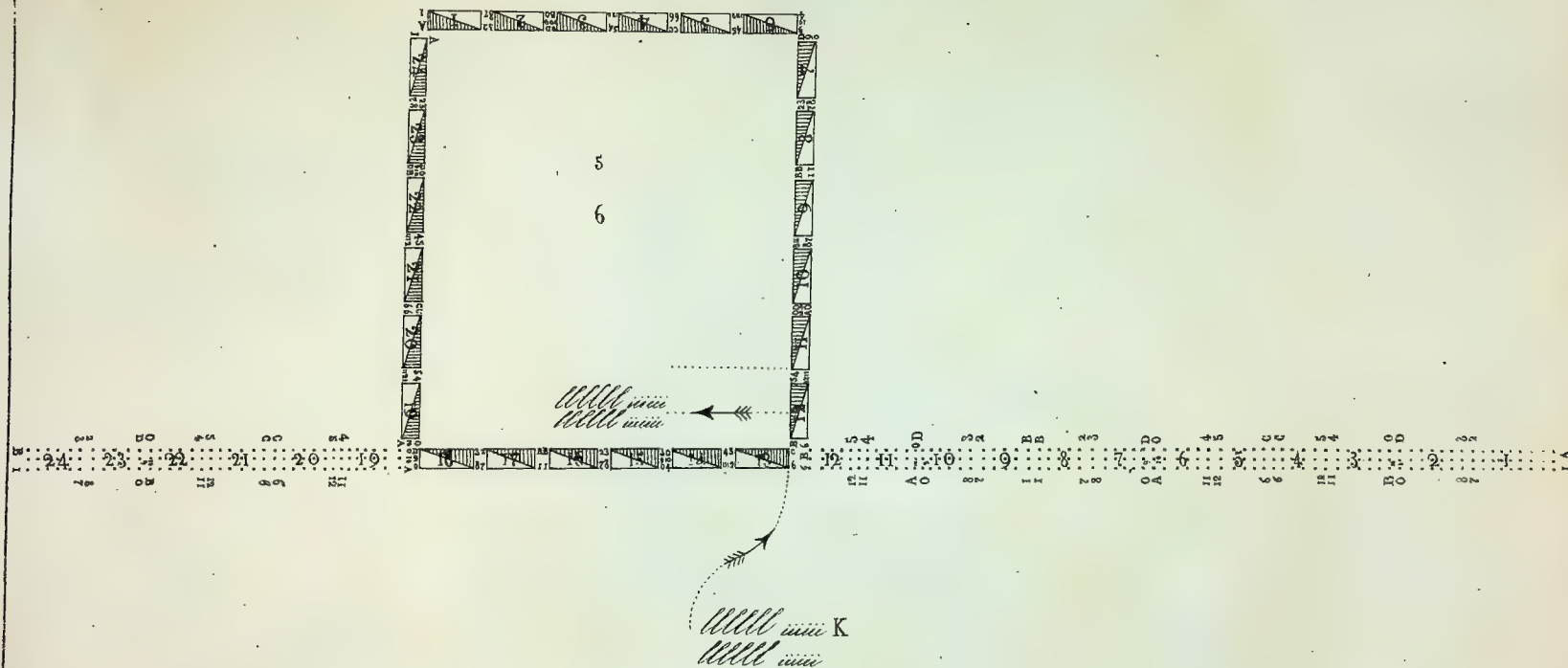


# *Difesa delle Masse di mine Divisioni formate da Colonne semplici contro Cavalleria nemica.*





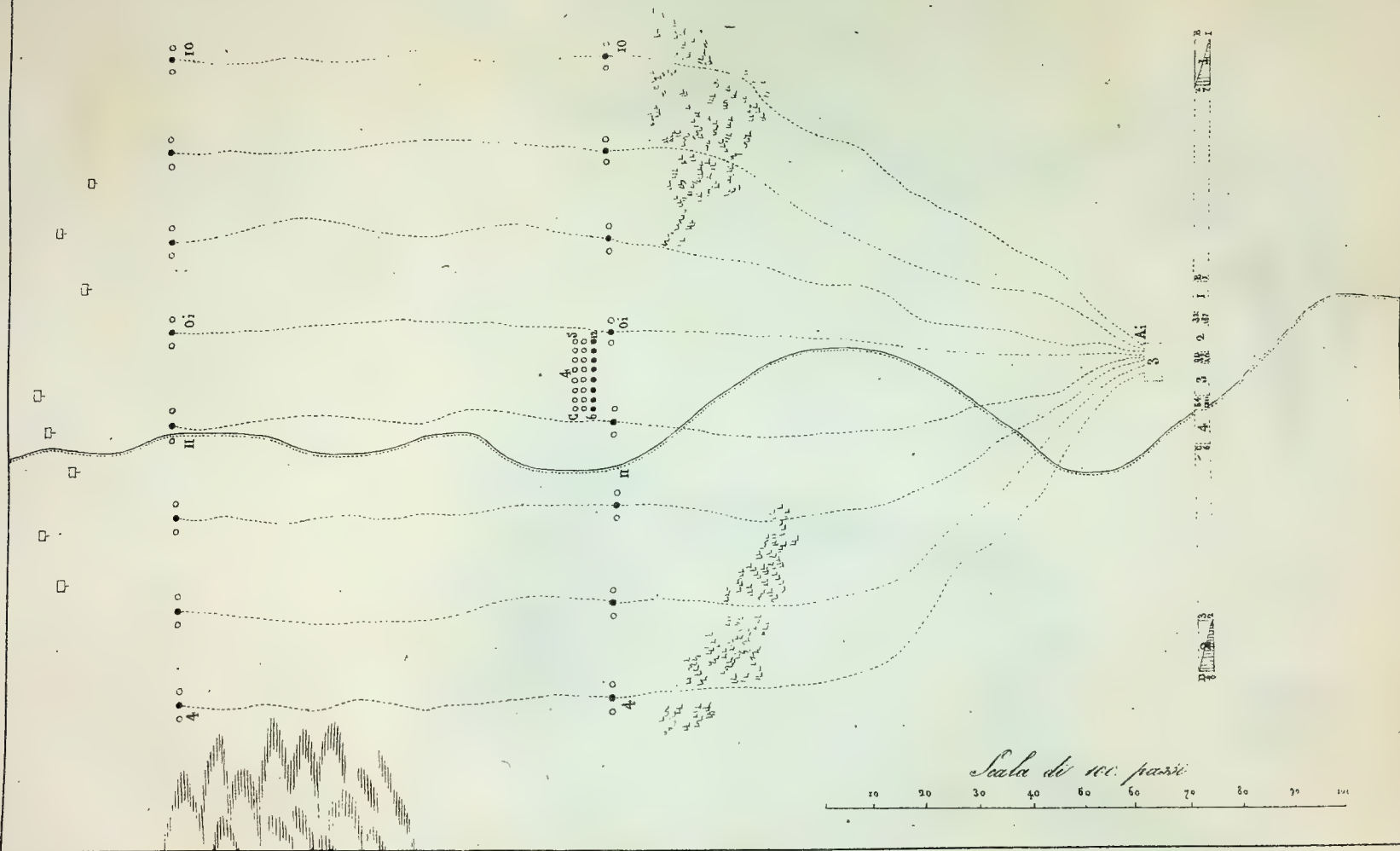
Formazione del quadrato in avanti con file  
di un Battaglione Cacciatori di sei Compagnie



28. Tavola del Reggimento  
alla Manovra.



Formazione della Catena in avanti da una Compagnia  
in terreno piano.



29<sup>a</sup> Tavola  
del Regolamento delle Misure.

Scala di misure.



C 5  
4 3 2 1 B  
A B



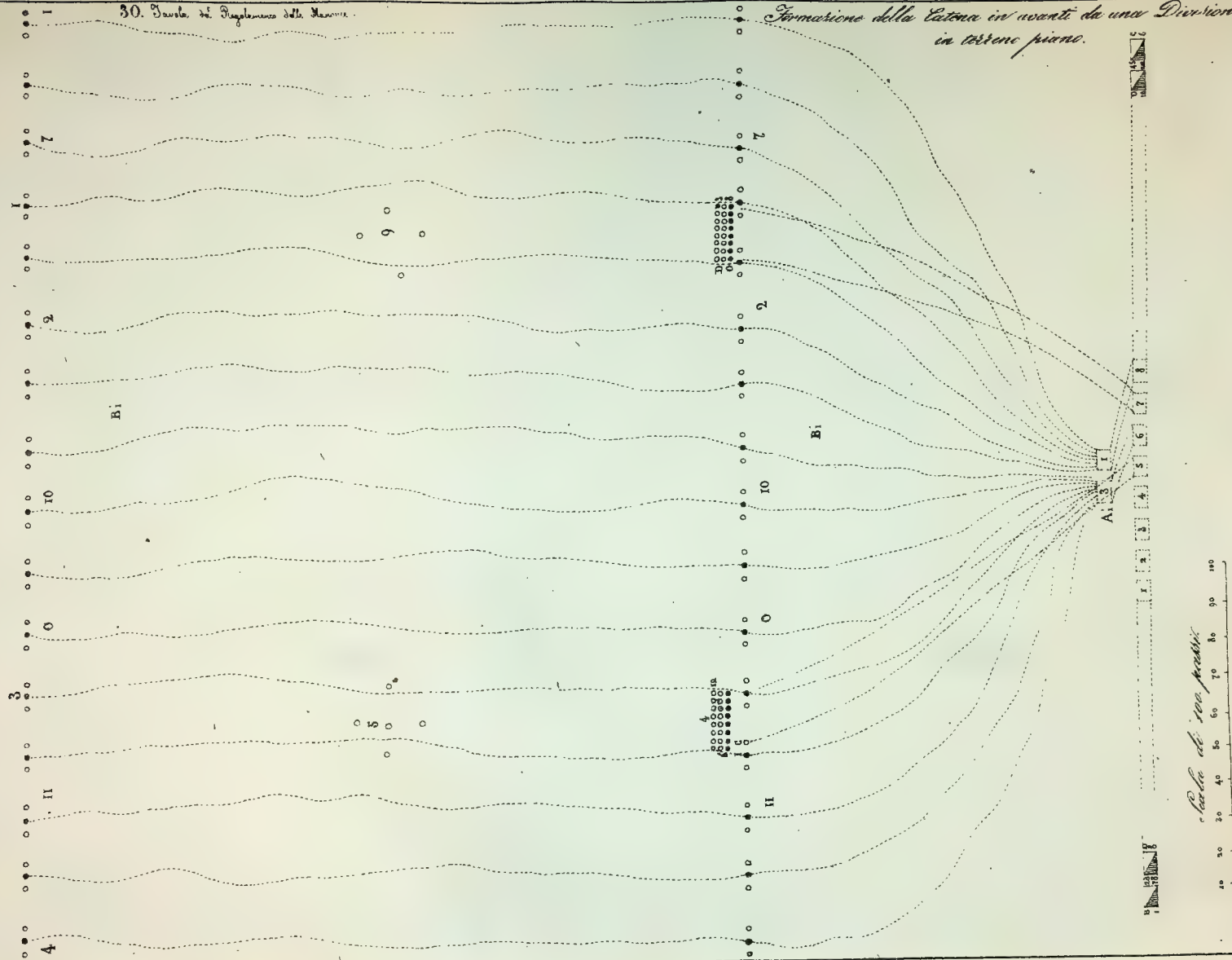
C 10  
4 3 2 1 B  
A B

Formazione delle  
misure in ordine di  
una Conspicua in  
ritorno frangibile

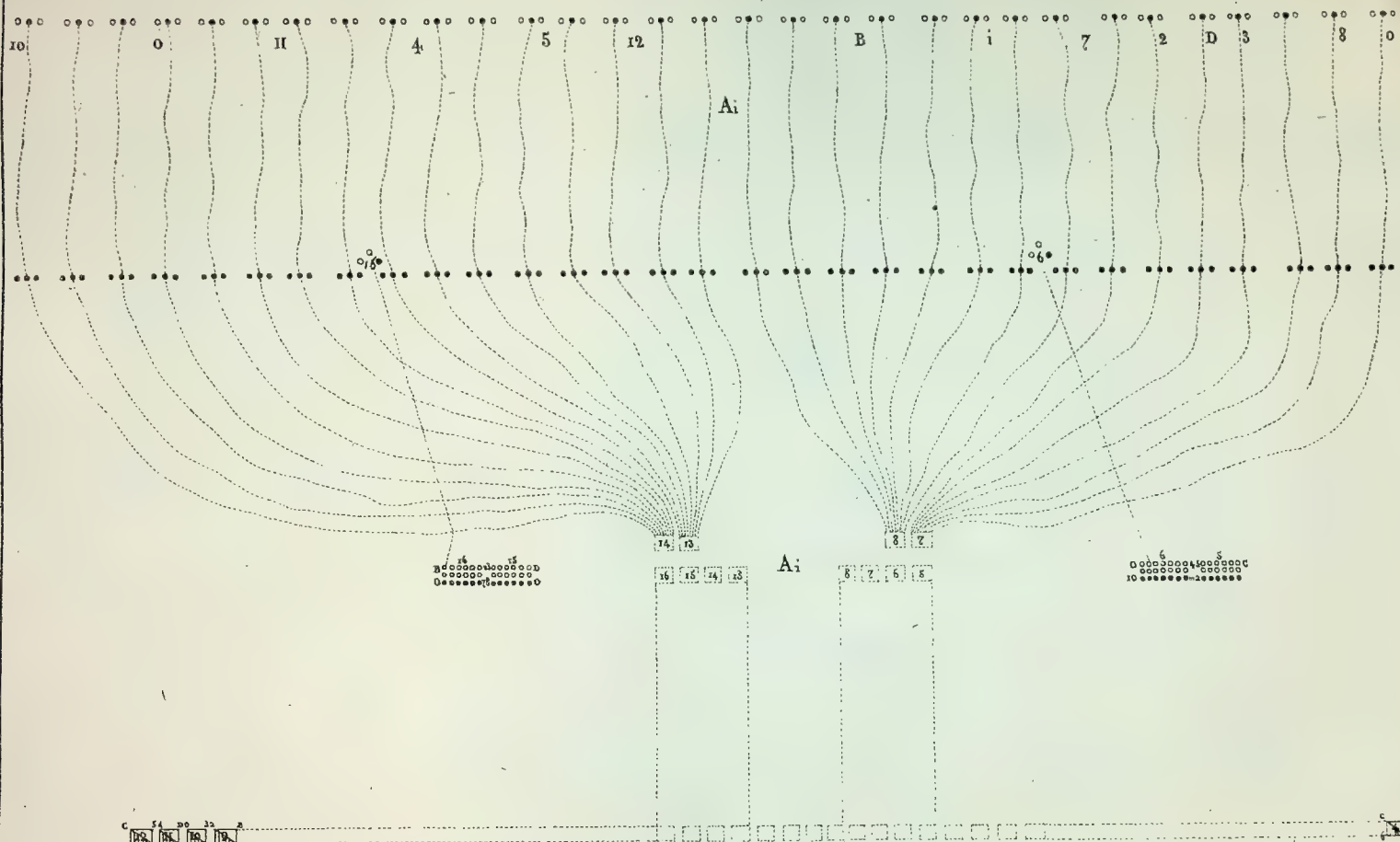
M. M.  
M. M.  
M. M.  
M. M.







# *Formazione della Catena in avanti da un Battaglione Carriatori di 4. Compagnie in terreno piano.*

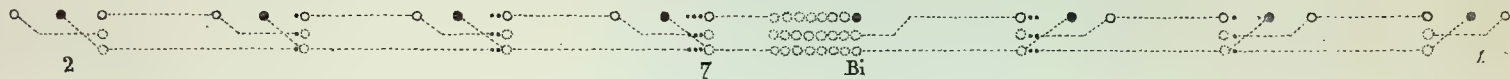


*Formazione della Catena dal piede primo da un Platone.*



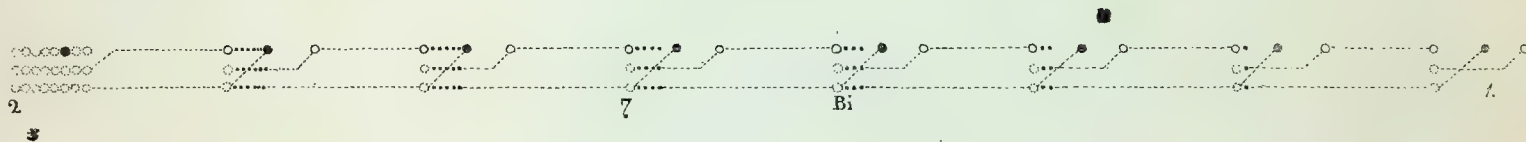
*Dal centro.*

Fig. I.



*A dritta*

Fig. II.

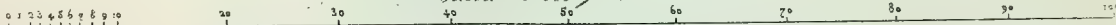


*A sinistra.*

Fig. III.

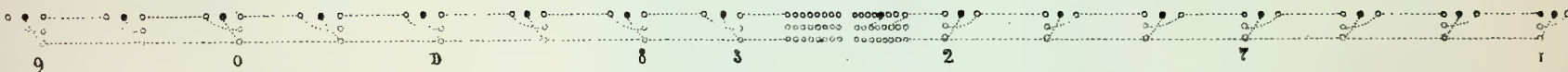


*Scala di 100 passi*

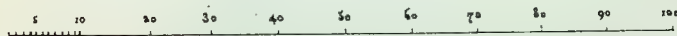




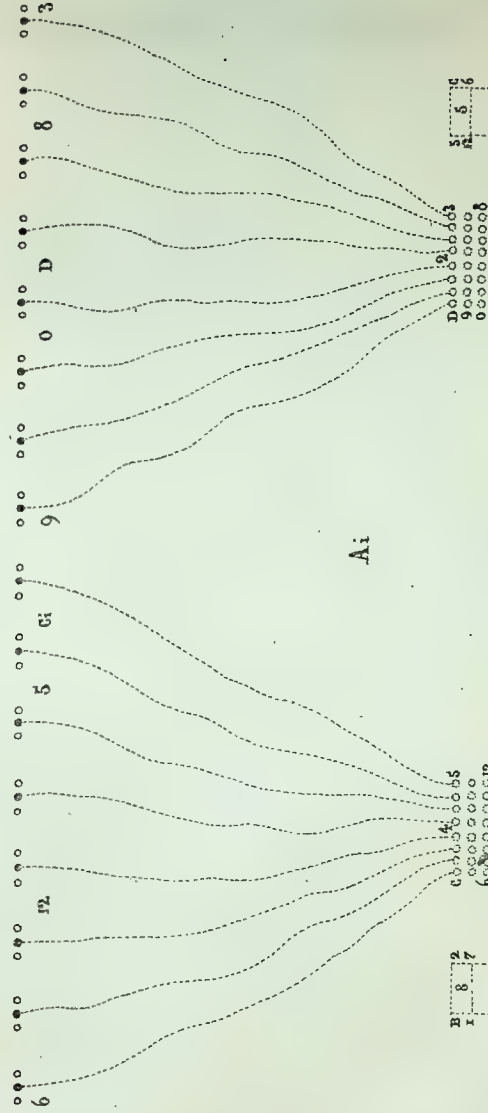
Formazione della Catena dal centro di due Plotoni



*Scala di 100. passi*



*Cambio della  
Catena, o dal  
picco fermo,  
o avanzando.*



1. 5. 6.

1. 5. 6.

1. 5. 6.

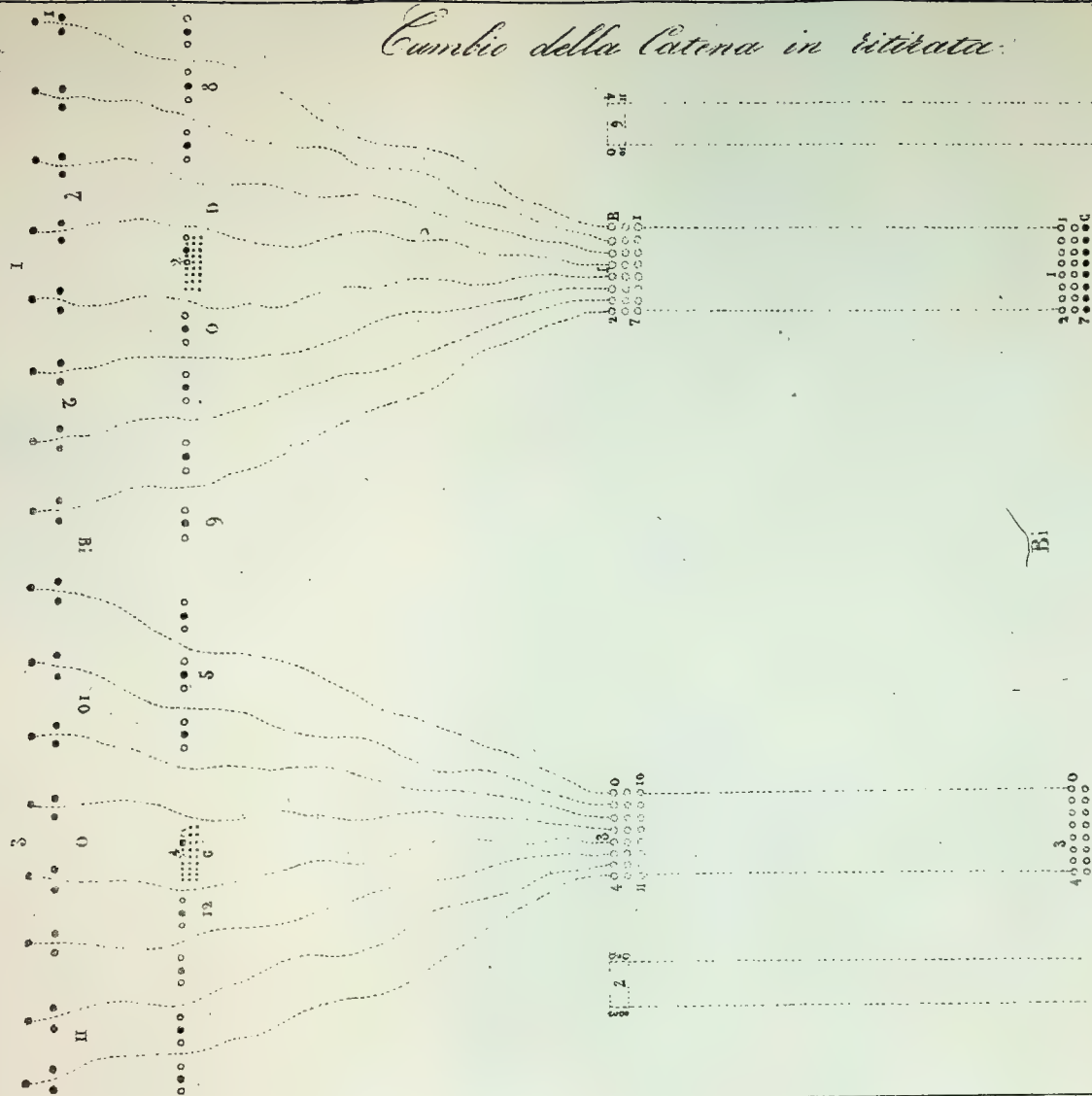
1. 5. 6.

A.

1. 5. 6.

35. Tenda  
del Reggimento  
della Marina

# *Cambio della Catena in ritirata:*

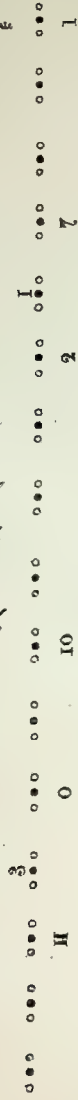


0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

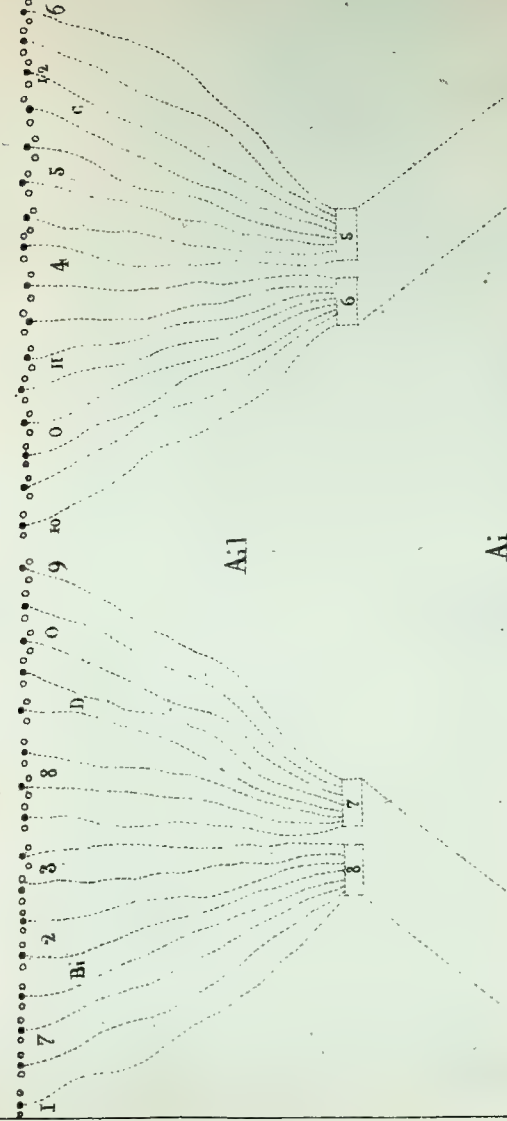
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12



*Rinfrangere  
la Catena  
durante il  
fuoco, sia di  
più fermo,  
sia avanzando*



B<sub>i</sub>



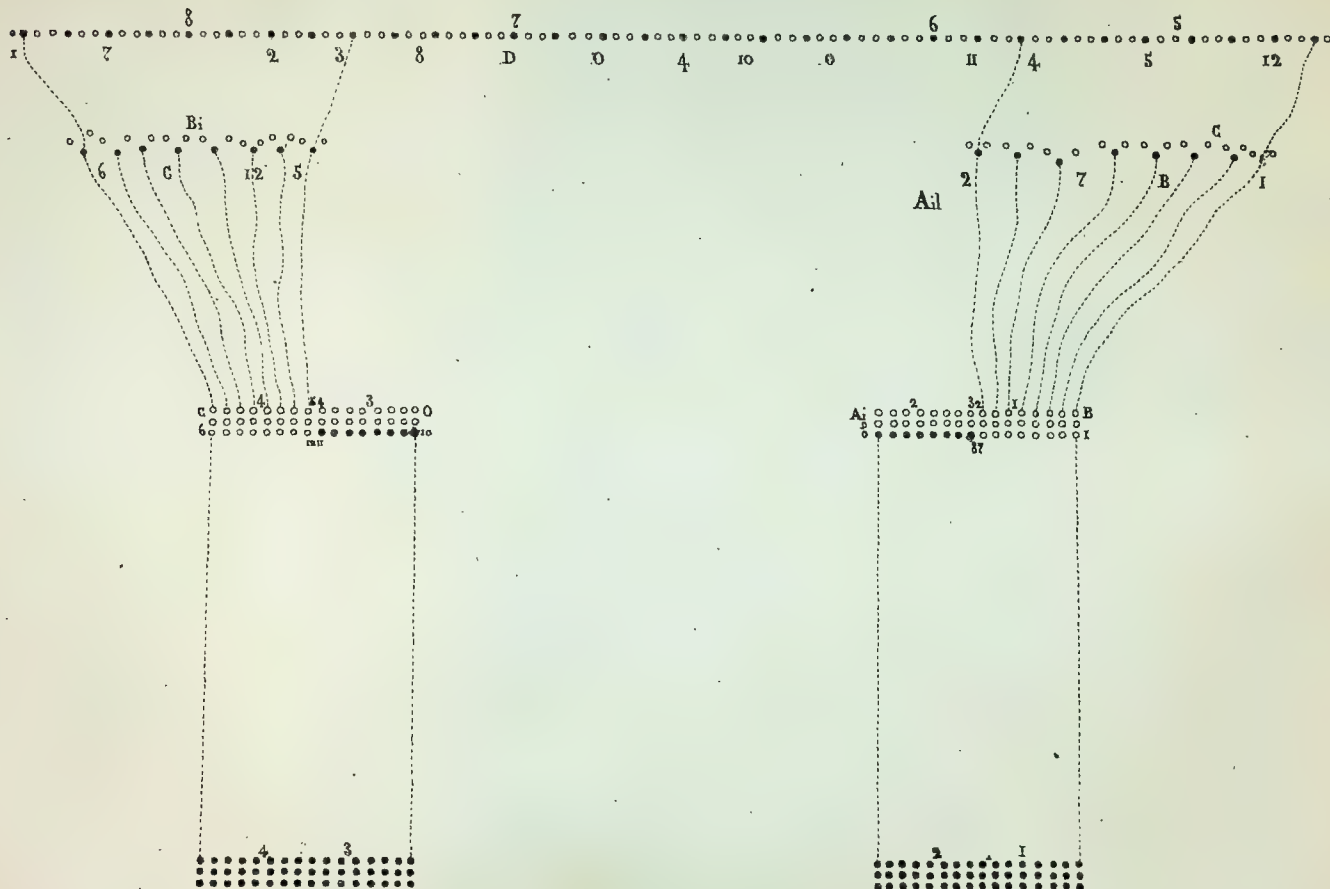
A<sub>1</sub>

A<sub>2</sub>

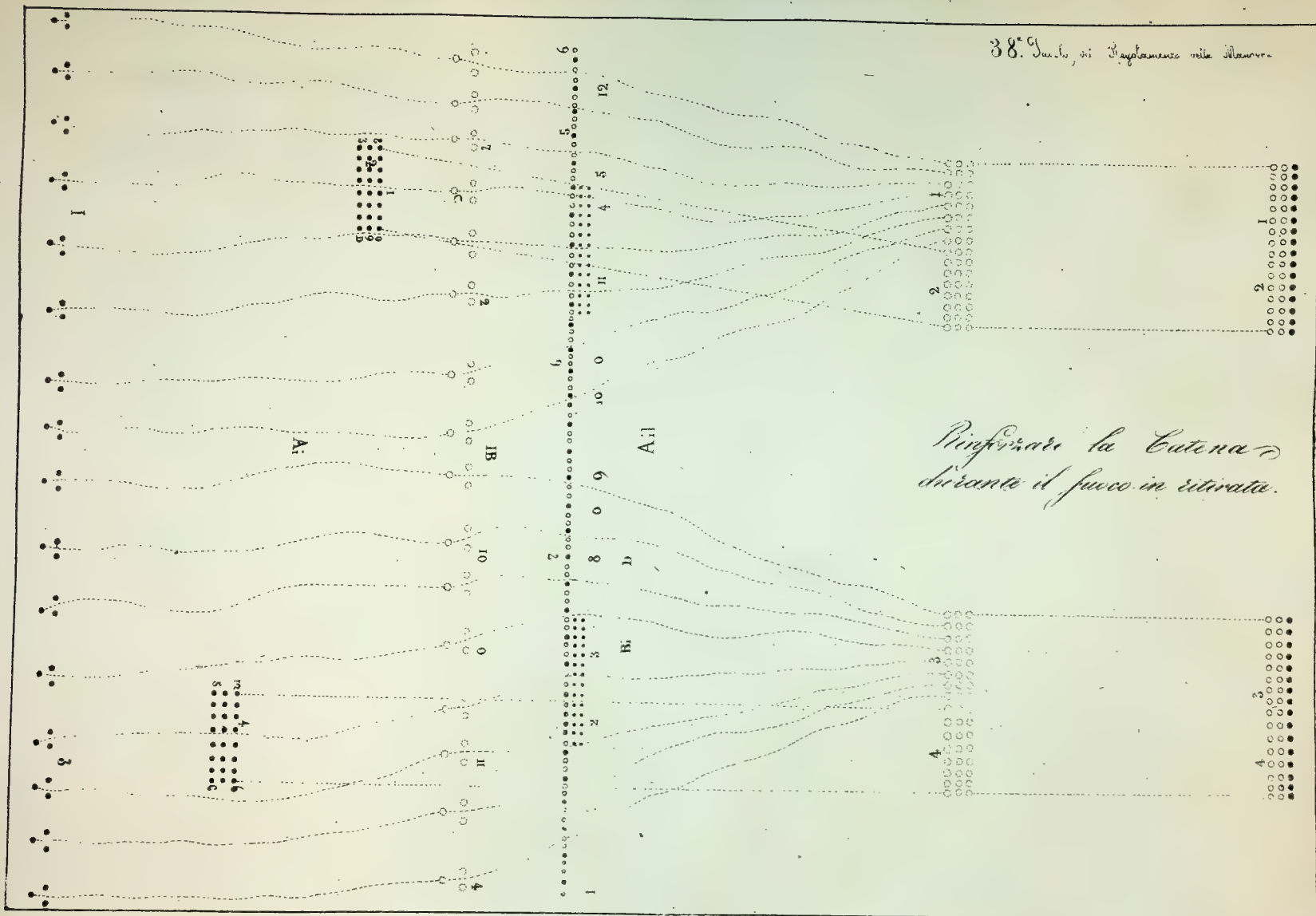
A<sub>1</sub>

A<sub>2</sub>

*Cambio della Catena rinforzata durante il fuoco, sia dal piede fermo, sia avanzando.*



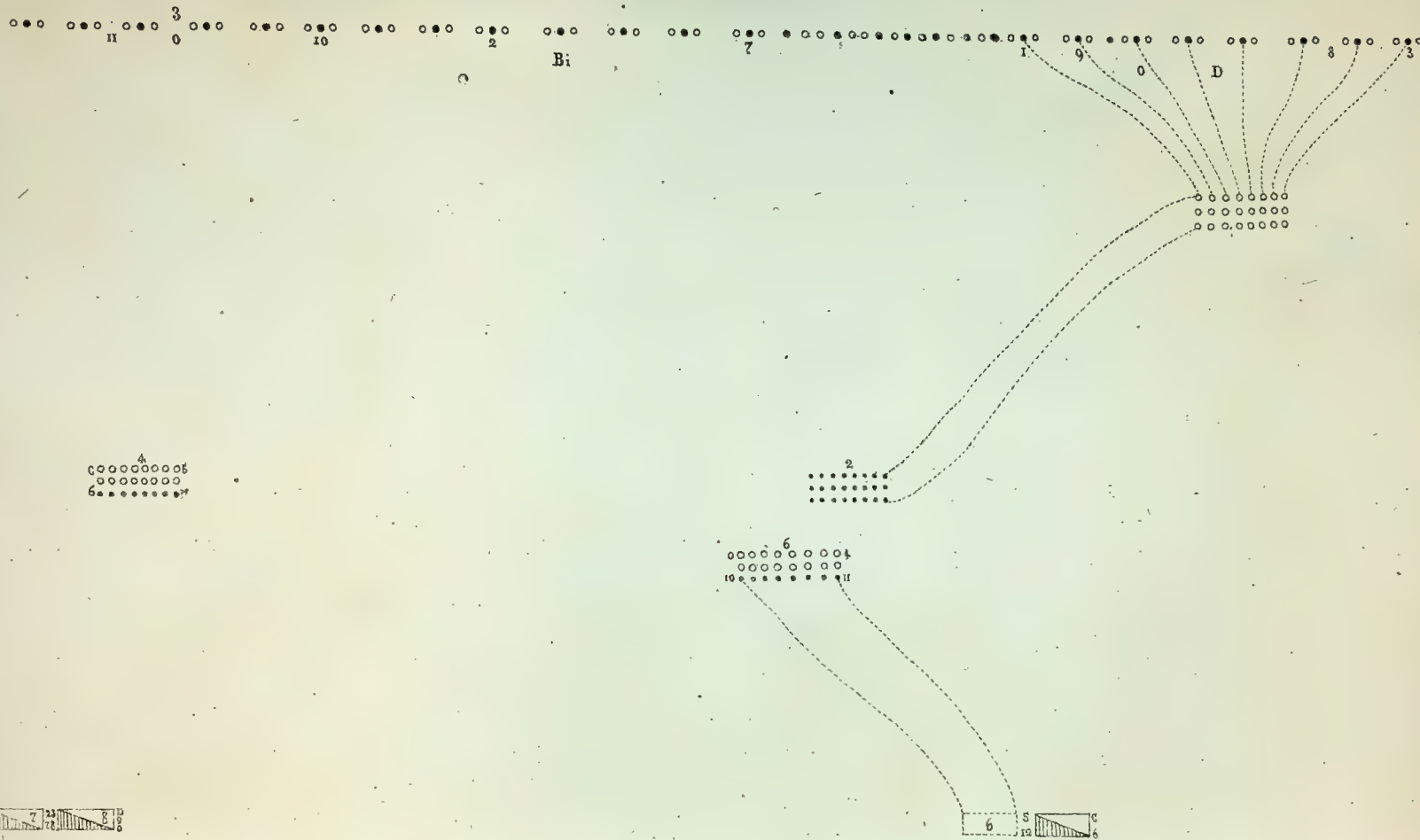
38. Guri, in Raylamenco nella Sillanvra



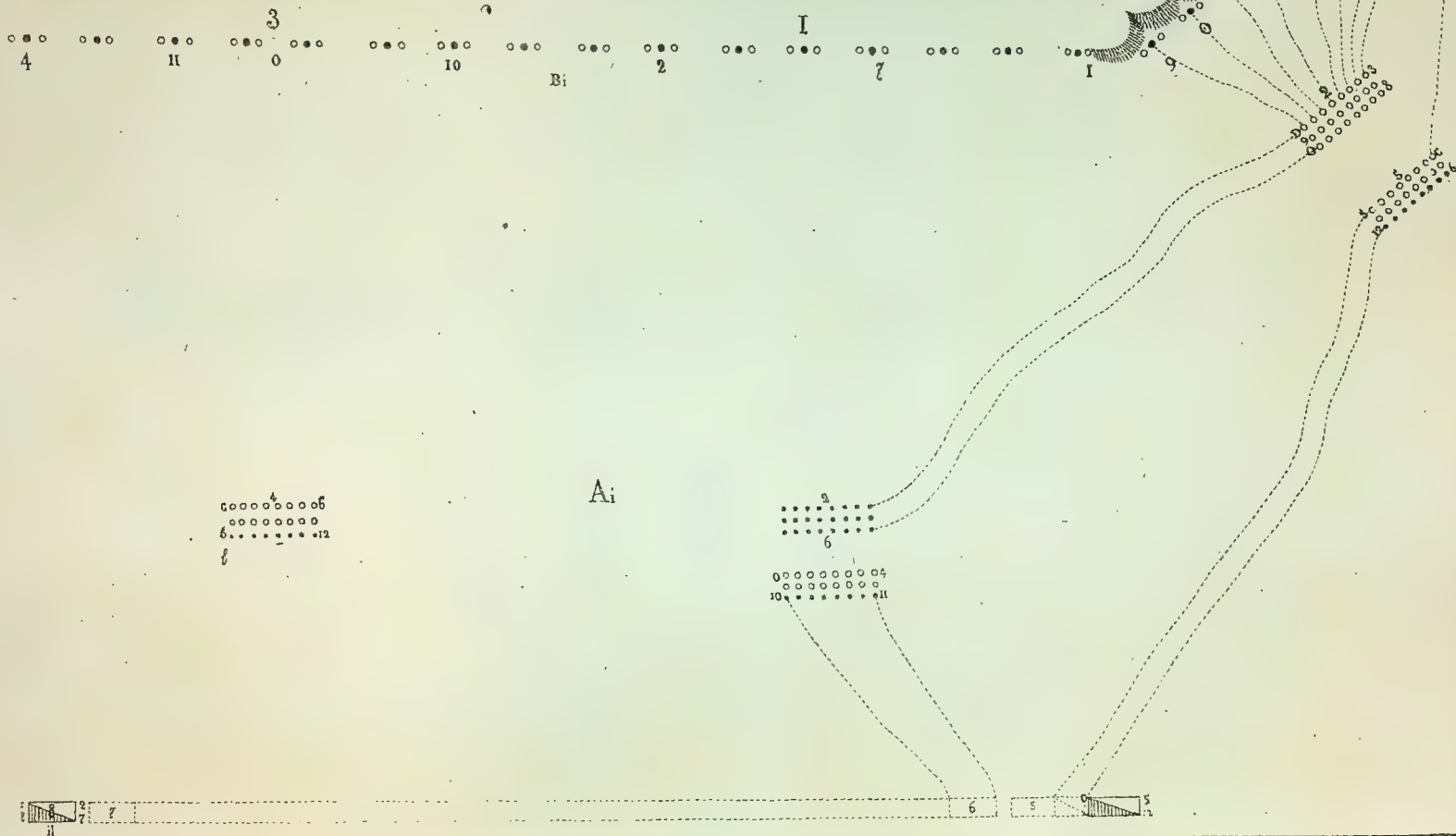
*Rinfrangere la Catena  
durante il fuoco in ritirata.*

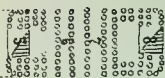


*Prolungamento della Catena a dritta preso da porzione dell' Appoggio*

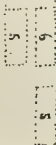
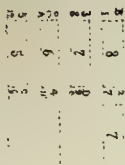


*Spingete un Plotone d'Appoggio in avanti, e all'Ala dritta della Catena  
per girare il fianco sinistro dell'inimico.*





*Fermazione dei gruppi della Entera,  
e dell'Appoggio, e fermazione delle Masse  
della Cervice sopponendola in viaggio*





12.<sup>a</sup> Tavola del Regolamento  
della Manovra

Marcia di un  
Avanguardia

Due Reggimenti di Cavalieri

Reggimento della Brigata

1 Reggimento, e 1.<sup>a</sup> Compagnia

Avanguardia  
1 Reggimento, e 1.<sup>a</sup> Compagnia  
di Cavalieri

Reggimento di Cavalieri

Avanguardia  
1 Reggimento, e 1.<sup>a</sup> Compagnia  
di Cavalieri

1 Reggimento, e 1.<sup>a</sup> Compagnia  
di Cavalieri

Brigata principale  
Una Compagnia e mezzo  
e 1.<sup>a</sup> Compagnia

Colonna

Spazio di 200 passi

50 100 200

# Prima Serie

## SEGNALI DI TROMBA

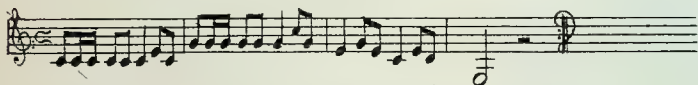
### Marcia di N° 1. Cavalleria

Per la marcia della Catena ed all'arrivo d'un eminente  
Personaggio Per la Scarica Generale e fuoco Combustivo di  
Tila sarà suonata solamente la prima parte.



### N° 2.

Un quarto del passo ordinario, quando la Catena formata di  
nuovo deve avvicinarsi all'altra per darle il cambio



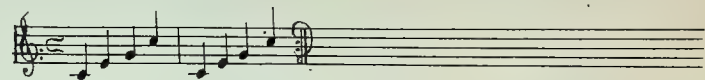
### Passo N° 3. ordinario



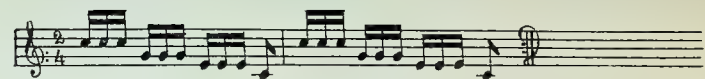
### Passo N° 4. raddoppiato



### Appoggiare N° 5. a dritta



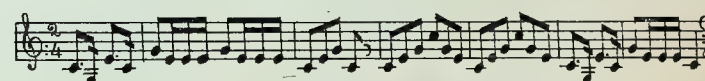
### Appoggiare N° 6. a sinistra



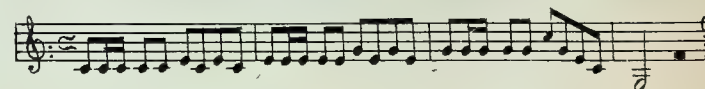
### Fuochi di N° 7. piede fermo



### Fuochi N° 8. avanzando



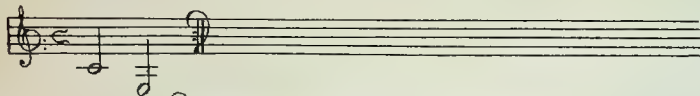
### Fuochi in N° 9. ritirata



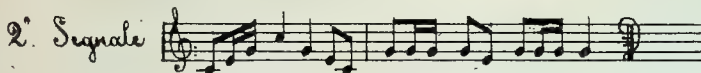
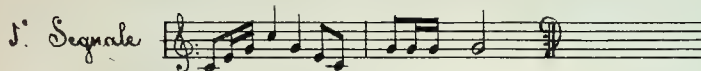
Per far cessare **N° 10.** il fuoco



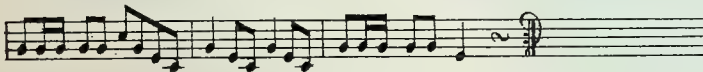
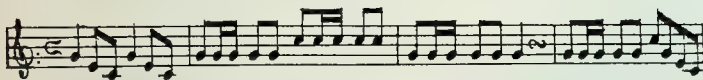
Per far **N° 11.** alto



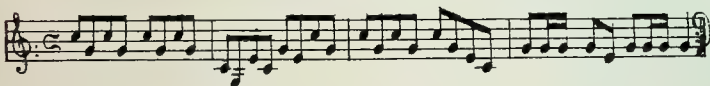
Per dare **N° 12.** il cambio



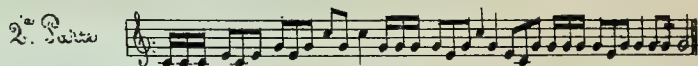
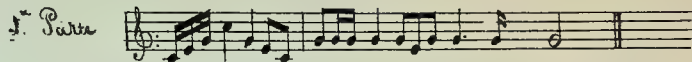
Attacco colla **N° 13.** bajonetta, o attacco



Formazione dei Gruppi **N° 14.** o Fuoco d' allarme.



Chiamata intiera, **N° 15.** o Siamo intiero



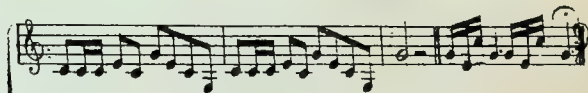
Formazione **N° 16.** della Truppa



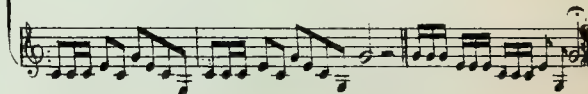
Nuova formazione **N° 17.** della Catena dei Gruppi



N° 17.A Prolungamento della Catena a dritta



N° 17.B Prolungamento della Catena a sinistra



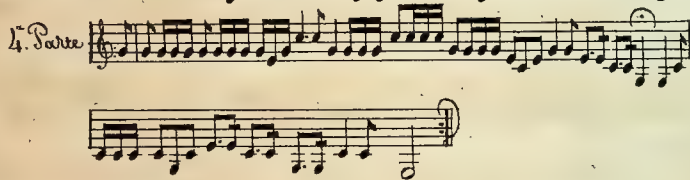
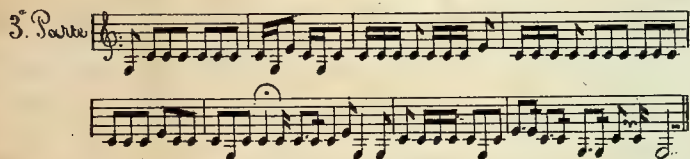
Riuniti  
ed altri segnali



La Diana N.° 18. o Rivveglio

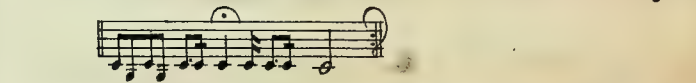
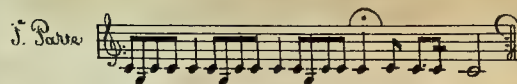


La N.° 19. Raccolta

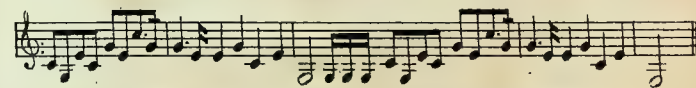


N.° 20.

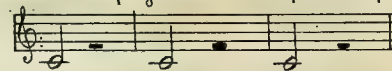
*Terminata*



La N.° 21. preghiera



*Durante la preghiera tre semplici colpi*



*indi si termina la suonata*



Suonata N° 22. per la Chiesa

1. Parte

2. Parte

3. Parte

La N° 23. Ritirata

1. Parte

2. Parte

3. Parte

4. Parte

Si ripete la prima una volta ancora

Un poco più presto

Indi si termina la suonata.

L' N° 24. Allorine

N° 25.

Il Quarto della marcia di Cavalleria quando il Trombettiere passa alla Mostra o Rivista Annuale.

Ditto N° 26. in avanti.

Sp: dite i Siraagliatori N° 27. fuori dalla Messa

Richiamo dei Siraagliatori N° 28. spediti fuori dalla Messa

Parte di ditta, o lla ditta N° 29. ed anche indistintamente tutta

*Polare di sinistra o alla sinistra* **N° 30** *ed anche indistintamente sinistra*



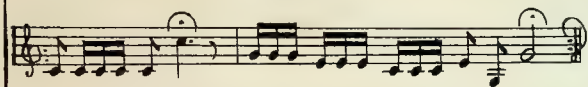
*Catena, ovvero Gruppi* **N° 31** *formati dall'z Catena*



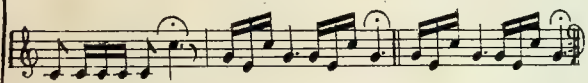
**N° 31. A.** *Alta destra della Catena, o Gruppi dell'Alta destra della Catena*



**N° 31. B.** *Alta sinistra della Catena, o Gruppi dell'Alta sinistra della Catena*



**N° 31. C.** *Prolungamento dell'Alta destra della Catena, o Gruppi del prolungamento*



**N° 31. D.** *Prolungamento dell'Alta sinistra della Catena, o Gruppi del prolungamento*



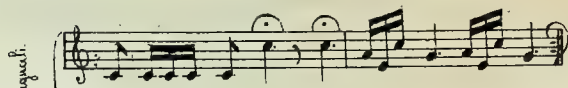
*Alta destra ed alta sinistra*

**N° 32**

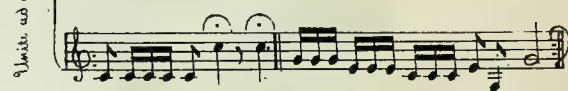
*Appoggio*



**N° 32. A.** *Polare d'Appoggio di destra*



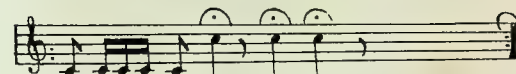
**N° 32. B.** *Polare d'Appoggio di sinistra*



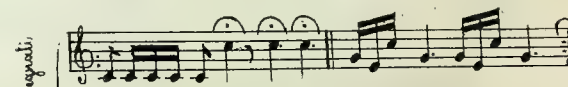
*Uniti ad altri Segnali.*

**N° 33**

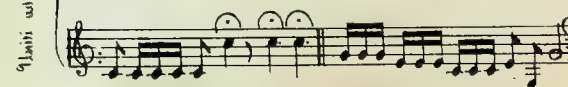
*Riserva*



**N° 33. A.** *Riparto della Riserva collocata a destra*



**N° 33. B.** *Riparto della Riserva collocata a sinistra*



*Uniti ad altri Segnali.*

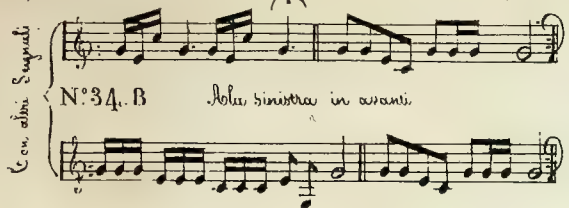


# N° 34

In avanti



N° 34. A Ala destra in avanti



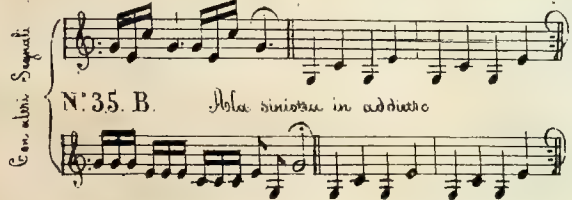
N° 34. B Ala sinistra in avanti

# N° 35

In addietro



N° 35. A Ala destra in addietro



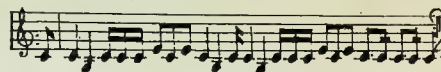
N° 35. B Ala sinistra in addietro

Per armare N° 36 Lu. bajonetta

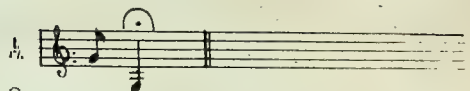


# N° 37

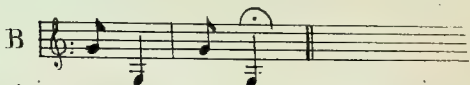
Per marciare all' indietro colle Pinne, Appoggi, e Gruppi. Per marciare delle Alabre col lato di dietro, indi ritirata della Catena senza fare fuoco



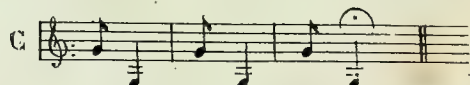
Per chiudersi in, N° 38 una Catena sdraiata



Per chiudersi o aprirsi in una Catena a mezzo distanza



Per chiudersi e aprirsi a distanza ordinaria



Per aprire a doppia distanza



Per mettersi N° 39 a terra



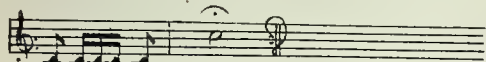
Fine della 5ª Serie

# Seconda Serie SEGNALI APPOSITI

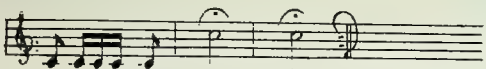
pel Tiragliare

Segnali di chiamata, o avviso.

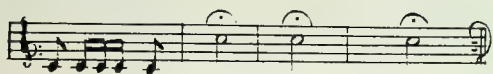
A — Alla Catena



B — All' Appoggio



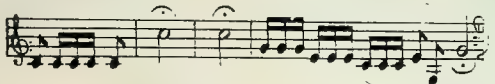
C — Alla Riserva



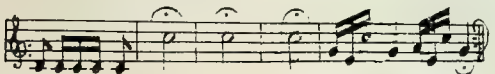
D — Al solo Plotone d' Appoggio di dritta



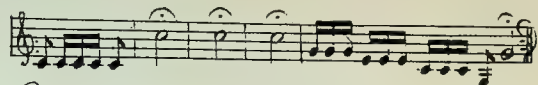
E — Al solo Plotone d' Appoggio di sinistra



F — Al solo Riparto di riserva collocato a dritta



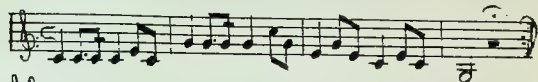
G — Al solo Riparto di Riserva collocato a sinistra



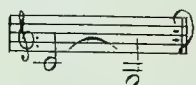
Questi segnali d'avvertimento vengono dapprima ripetuti a risposta dai Riparti chiamati, ed avvisati.

N° 1. Marcia in avanti della Catena, senza far fuoco.

Questo segnale, come tutti i rimanenti segnali, eccetto quello solo per la formazione dei Gruppi, che può anche aver luogo presso la Catena, sarà dato dal Comandante il Riparto della Catena, che sta tiragliando, e gli Appoggi, da questi suonato all'indietro a sentita della Riserva, che lo ripeterà, però soltanto come risposta.



N° 2. Folla ossia cessazione della marcia



Sarà ripetuto alla Catena, agli Appoggi, ed alla Riserva.

N° 3. Marcia in addietro colla Catena senza far fuoco

Questo segnale vien preso dalla Catena e dall'Appoggi da questo suonato all'indietro alla Riserva, che lo ripete come semplice risposta.



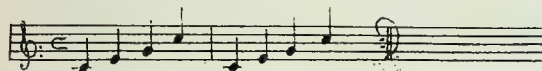
N° 4. Fuoco di piede fermo. Vien suonato soltanto alla Catena.



N° 5. Per far cessare il fuoco della Catena, o qualsiasi altro fuoco *Alla sola Catena*



N° 6. Per appoggiare a dritta, o per marciare a dritta con Mezzo-a-Dritta sulla fronte prolungata  
*Questo Segnale vien dato dalla Catena, e dagli Appoggi, da questi suonato alla Riserva che lo ripete come semplice risposta.*



N° 7. Per appoggiare a sinistra e per marciare a sinistra con Mezzo-a-Sinistra sulla fronte prolungata  
*Questo Segnale vien dato dalla Catena, e dagli Appoggi, da questi suonato alla Riserva, che lo ripete come semplice risposta.*



N° 8. Per fuoco avanzando

*Questo Segnale vien dato dalla Catena e dagli Appoggi, da questi è suonato alla Riserva che lo ripete come semplice risposta.*



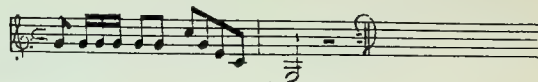
N° 9. Per Fuoco in addietro

*Questo Segnale è dato dalla Catena e dagli Appoggi, da questi suonato alla Riserva che lo ripete come semplice risposta.*



N° 10. Per rompere in Avanti dell' Ala dritta della Catena

*Segnale dato dalla Catena, e dagli Appoggi suonato da questi alla Riserva che lo ripete come semplice risposta.*



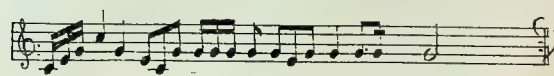
N° 11. Per rompere in Avanti dell' Ala sinistra della Catena

*Segnale dato dalla Catena e dagli Appoggi, suonato da questi alla Riserva, che lo ripete come semplice risposta.*



N° 12. Per dar il cambio alla Catena coi Plotoni d' Appoggio

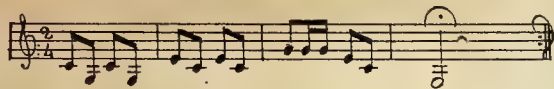
*Questo Segnale vien dato dagli Appoggi, da questi suonato alla Riserva dopo di che ha luogo senza ritardo il Cambio /dapprima però la Chiamata Po/*



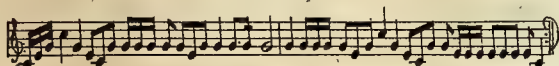


N.º 13. Avanzamento della Catena che dà il Cambio.

*Questo segnale vien dato soltanto da questa Catena*



N.º 14. Chiamata intiera per richiamare i Tiragliatori della Catena cambiata, o in genere qualsiasi altri Tiragliatori.



N.º 15. Per rinforzare la Catena mediante gli Appoggi.

*Questo segnale vien dato agli Appoggi e da questi alle Riserve prima però il segnale d'avviso "B".*



N.º 16 Per collocare una Catena rinforzata, o doppia in ritirata.

*Questo segnale sarà fatto suonare dal Comandante alle Riserve*



N.º 17. Per prolungare la Catena mediante il Plotone d'Appoggio di dritta, o di sinistra.

*Questo segnale vien dato all'Appoggio e da questo alla Riserva; dapprima però l'analogo segnale di chiamata.*



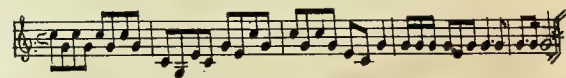
N.º 18. Richiamo della Catena prolungata.

*Sarà suonato soltanto all'uno, e all'altro Appoggio.*



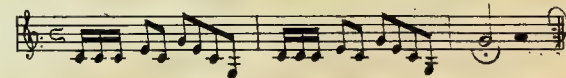
N.º 19. Formazione dei Gruppi.

*Sarà immediatamente ripetuto ovunque, e suonato rapidamente.*



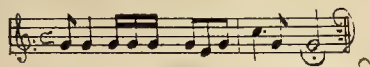
N.º 20. Discioglimento dei Gruppi in Catena.

*Si ripeterà ovunque*



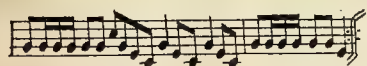
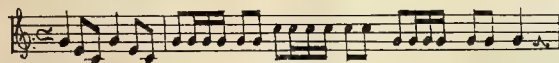
N° 21. Per armare la Bajonetta

*Vien ripetuto ovunque*



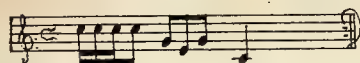
N° 22. Per l'attacco della Bajonetta

*Vien ripetuto ovunque*



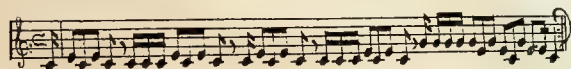
N° 23. Per disarmare la Bajonetta

*Vien ripetuto ovunque*



N° 24. Per formare l'intera Truppa

*Sarà suonato a quei Reparti dei quali la Trup-  
pa dovrà raccogliersi*



# Indice

## delle Tavole dei Regolamenti

(a) d' Istruzione

(b) dell' Istruzione sul Combattere colla Bajonetta

(c) d' Esercizio e Manovre

colla citazione della Pagina d'ogni Regolamento alla quale le Tavole si riferiscono.

### REGOLAMENTO D' ISTRUZIONE

NUMERO PROGRESSIVO			NUMERO PROGRESSIVO		
delle Tavole	delle Figure	PAGINA	delle Tavole	delle Figure	PAGINA
I.	”	57	VI.	I	114
II. }	”	97	” }	”	87 del Reg. di Manovre
	”	31 del Reg. di Manovre	” }	2	115
III.	I	103	VII.	I, 2	120
”	2	106	VIII.	I, 2	121
IV.	I	108	IX.	I	122
”	2	110	”	2	124
V.	I	113	X.		133-135
”	2	ivi			



# ISTRUZIONE SUL COMBATTIMENTO DI BAJONETTA

NUMERO PROGRESSIVO		PAGINA	NUMERO PROGRESSIVO		PAGINA
delle Tavole	delle Figure		delle Tavole	delle Figure	
I.	I	II	XV.	I	54
"	2	<i>ivi</i>	"	2	54
II.	I	12 - 13 - 17	XVI.	I	54
"	2	14 - 17	"	2	55
III.	I	16 - 21	XVII.	I	59
"	2	18	"	2	60
IV.	I	25	XVIII.	"	60
"	2	26	XIX.	"	60
V.	I	27	XX.	I	63
"	2	28	"	2	63
VI.	I	30 - 34	XXI.	I	64
"	2	34	"	2	65
VII.	I	35	XXII.	I	66
"	2	35	"	2	66
VIII.	I	36 - 62	XXIII.	"	67
"	2	37 - 62	XXIV.	"	67
IX.	I	37	XXV.	"	69
"	2	38	XXVI.	I	70
X.	I	40	"	2	70
"	2	40	XXVII.	"	71
XI.	I	41	XXVIII.	"	72
"	2	41 - 42	"	"	192 del Reg. di Manovre
XII.	I	43	XXIX.	I	72
"	2	47	"	2	72 7
XIII.	I	47 - 62	XXX.	I	72
"	2	62	"	2	73
XIV.	"	53			



# REGOLAMENTO D'ESERCIZIO E MANOVRE

NUMERO PROGRESSIVO		PAGINA	NUMERO PROGRESSIVO		PAGINA
delle Tavole	delle Figure		delle Tavole	delle Figure	
I.	1	8	XX.	"	94 - 96
"	3	9	XXI.	"	101
"	4	9	XXII.	"	102
"	2	9	XXIII.	"	104
II.	1	38	XXIV.	"	105
"	2	42	XXV.	"	106
III.	"	48	XXVI.	"	107
IV.	"	53	XXVII.	"	114
V.	"	55	XXVIII.	"	143
VI.	1	57	XXIX.	"	145
"	2	57	XXX.	"	146 - 147
VII.	"	60 - 61 - 62	XXXI.	"	146
VIII.	"	68	XXXII.	2	150
IX.	"	69	"	1	151
X.	"	72	XXXIII.	"	152
XI.	"	72	XXXIV.	"	164
XII.	"	73	XXXV.	"	166
XIII.	"	75	XXXVI.	"	169 - 173
XIV.	"	77	XXXVII.	"	173
XV.	"	79	XXXVIII.	"	176
XVI.	"	80	XXXIX.	"	177
XVII.	1, 2	85	XXXX.	"	179
XVIII.	1, 2	85	XXXXI.	"	189
XIX.	"	93 - 96	XXXXII.	"	come esempio in genere



4633



